







天黑的時候要記得聞遺暗



房間裡的戀愛盒子具有神奇配對功能



線

Online

東方傳說 ONLINE

東方強者初期完整攻略!!

衆人引頸期盼的「東方傳說 ONLINE」,終於將以最強姿態呈現出 國產遊戲的最大成就!這回沙雷納將 帶給所有玩家初期練功的關鍵要訣, 希望玩家能在短時間之内,都能體會 到東方傳說的好玩與深度喔!



技能至上、巧妙搭配關係強者成敗



玩家一進入東方世界中,基本上沒等級、沒能力,更 沒裝備,真可說是「一資如洗」,窮小子一個!不過不要 緊,所謂「人窮志氣高」,透過「技能」的學習與搭配的 觀念,玩家馬上可以搖身一變,成為東方新貴,不僅財源 廣進,還能立即成為一方強者啲!

每一種術法都有屬於自己的光影,玩家可以專門收集覺得最好看的和其他玩家一較長短喔!!

必勝技能學習策略

(1)學習技能樹原則

新手每人一出生都會有800點的技能點數,玩家可到新手級主殿前找各個技能的公會代表學習,只要點數夠任何技能都能學習。但是一個重要的原則,請玩家一定要記住,就是不管你學到哪一種技能,只要是同一個階層技能樹的技能,玩家上一個技能沒有練到技能等級5級(大範圍全體技能為8級)以上,就沒辦法學習下一個技能滴。



冷骨刺魂用上瘾了,還是要 注意FP的補充喔。

(2) 初級技能不可偏廢

但玩家可不要真的就給他學到5級而已體,因為 還和玩家日後的東方之路,有著密切而絕對的關係! 簡單來說,術法技能威力的強弱,和玩家的MP多寡有關。 關:物理技能威力的強弱,則和玩家的FP多寡有關。 要提昇MP或FP上限的多寡,除了和根骨配點有關之 外,技能每昇一級,也會提昇該對應能量的上限!聽 到這裡玩家應該很清楚了吧!基本上使用技能時,越 初級的技能升級速度也會越快,用初級的乾坤道法練

功,其技能升級的速度一定比火行 咒或是土行咒來得快!所以玩家如 果想要早日成為技能大師,初級的 技能一定要不時衝等練習喔!



喔喔喔!「冷骨刺魂」初登場,在拿到短刺武器之後,終於能體會此技能的威力!

000000000

MP 不足時,只好拿法杖練功了, 聰, 攻擊力還算不錯順!

(3)技能搭配隨心所欲

東方傳說Online 所標榜的特點之一,就是自由無限、想像奔馳的技能搭配方法,不管你想以術法技能搭配物理技能,強上加強:還是物理技能搭配恢復技能,穩紮穩打;甚至也可以術法技能搭配狀態技能,讓敵人毫無招架之力。最重要的是活用各種技能的長處,打造出一套專屬於自己的強力技能!





喔喔~死了!沒關係,只要在 5 級之前死亡,都不會扣你辛 苦打到的經驗值喔。

(4) 技能等級衝高才是重點

在東方傳說中,有個讓玩慣泡菜遊戲的玩家可能 會一時適應不過來的特點,那就是個人等級越高,並不 代表玩家你可以橫行東方喔!其最大的原因就是在東方 傳說中,個人等級的提昇並不難,難的是技能等級如何 提昇與學習新技能。就個人升級來說,升級速度算是正 常,但是等練越高,卻沒有適當搭配你所學習的技能, 就有可能會被等低的其他玩家解決!因此,在東万中真 正的強者,其實是有用心鑽研技能樹的搭配,與活用戰 鬥時的載術應用的玩家!這和泡菜遊戲變化較少的練等 模式相比,感覺上真是精朵許多!

物理系技能搭配

由於上述原則,以物理系為主軸的玩家,建議您學習 以下技能:

- 1 易筋經 試門家技能,所需點數 200 點,屬 於被動技能,等級越高,回復 HP 的速度越快。
- 3 準確攻擊 刀客技能,所需點數 150點,屬於被動技能,可有效提高自己的命中率,不浪費技能能量喔。
- 4 加強破壞 刀容技能,所需點數 100 點,也是 被動技能,玩家在攻擊詩有機率增加對敵人的傷害!
- 5 北斗劇法 劍士技能,所縛點數 50 點。初階物理系基本及擊技能,但是只要等級練高,一樓威力驚人!
- 6 初級治療術 醫毒技能,所需點數5點。在沒補品的時候,初級治療術會幫助玩家即時補充HP,請新手多加利用。



初級治療術雖 不至於起死回 生,但是挽救 不足的 HP 環 是 綽 綽 有 餘!

法術系技能搭配

而以法術系為主軸的玩家,建議您學習以下技能:

- 1 乾坤道法 術土技能,所需點數 5 點。無庸置疑,這是攻擊性術法之母,學了它包你升級價價叫!
- 2 **雪行咒** 斯士技能、所需點數為 60 點,這是除了乾坤道法之外的另一條路線,光影超華麗!
- 3 初級治療術 醫毒技能,所需點數5點。在沒補品的時候,初級治療術會幫助玩家即時補充的,請新手多加利用。







邪蠱術的光影超炫!中標的 NPC 倒大楣啦!

- 4 易筋經· 武門家技能 · 所需點數 200 點 · 屬於被動技能,等級越高,回復 HP 的速度越快。
- 5 加強破壞 刀客技能, 所需點數100點,也是被動技能,玩家在攻擊時有機率增加對 敵人的傷害!
- 6 邪盛術 醫毒技能, 所需點數10點。將詛咒敵人,使 其攻擊我方的命中率降低,且抗 術法攻擊的能力下降。
- 7 **雲遊術** 所需點數50 點:玩家可被傳送到東方世界的 任一地點,遇到危險的時候,此 技能相當好用喔!

加牛系技能搭配

若想走皮厚血牛的玩家,建議您學習以下技能:

- 1 初級治療術 醫毒技能,所需點數5點。在沒有品的時候,初級治療術會幫助玩家即時補充HP,請新手多加利用。
- **2** 天神的庇祐 醫毒技能,所需點數 60 點。學到之後,可以增加玩家自身的命中率及法術防禦能力。
- 3 冷骨刺魂 醫毒技能,所需點數 50 點。醫毒技能 能初級的以擊技能,需搭配「短刺類武器」使用, 威力 強助可觀。
- 4 長拳 武門家技能,所需點數 100 點,看 似平淡無奇的普通拳法,練起來將讓人大吃一驚!
- 5 **閃躲** 刀客技能,所需點數 100 點,提高 玩家閃遊敵人攻擊的機率,甚至有可能完全閃躲!
- 6 生命之泉 舞者技能,所需點數 60 點,可以讓 玩家在一定時間內迅速回復流失的 HP 1



天神的庇祐降臨!攻擊命中 率將要提高曜!



[編織~治療術的美妙姿態 · 真是美呆了!

配點策略。正確觀念引導強者精進

除了技能的學習之外,玩家個人的屬性配點也相當重要,這就等於是個人體質,體質好的話,學起什麼都快, 國力也能完全發揮!

各屬性性質須知

在屬性欄中可供配點的屬性一共有下列幾種:

- 1 基本點數為5點,會影響的變數除 了物理攻擊的威力之外,還與命中率、玩家負重有關。
- 2 智力 基本點數為5點·和法術攻擊的威力有關。
- 3 模数基本點數為5點,和角色以擊速度、防禦力、命中率有關。



- 4 根 骨 基本點數為 5點,和角色升級之後的HP、 MP、FP上限有關。
- 5 運 氣 基本點數為 5 點,和攻擊的命中率直接相 關。

玩家每昇一級都會獲得屬性點數 2 點,不過當每一種屬性每配點加值一次,下次還要再加值時,所需的屬性點數均會有所變化,其邏輯如下:

1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 ...以此類相



各類型配點要訣

- 1 物理系配點 有較大關係的屬性,是力量、機敏、 連氣,因此玩家在配點加值的時候,建議可以配3次力量,加1次機敏和1次運氣,之後再加以循環即可。
- 2 法術系配點 有較大關係的屬性,是智力、機敏、 運氣,因此玩家在配點加值的時候,建議可以配4次智力,加2次機敏和1次運氣,之後再加以循環即可。
- 3 <u>血牛系配點</u> 有較大關係的屬性,是根骨、智力、 運氣,因此玩家在配點加值的時候,建議可以配2次根 骨,加1次智力和1次運氣,之後再加以循環即可。

這就對了!採取各個擊破策略,再強的敵人也 拿你沒輒!

練功法則。掌握特性成就強者霸業!



當面對大批敵人攻擊時,大範 **豳攻擊是最有效滴,但是要注** 意隨時補血喔!



配好了該學的技能之後,要提醒玩家的是,玩家在一 出生時,並沒有任何裝備與武器在身,真可說是「白手起 家」,不過沒關係。在新手城週邊,有蕃六大區域,六大 區域中依照逆時針方向繞圈,會依順序出現LV1~LV5的新 手練功區,在練功區的 NPC 們都會掉落武器與裝備,玩家 可以在此逐步蒐集,增強實力。這五大 NPC 分別為:LV1 區 斬蚓、LV2 區吉姆、LV3 區派思、LV4 區仙人掌寶寶、LV5 區迷你紹,不過他們並不好惹,按照建議的等級區域前往 是比較好的方法。

此外要特別提醒玩家的是,在每一 座練功屬的入口處,都會有一名小護 土,玩家只要血沒了,不管是HP、MP 還是FP,她都能幫你一次補滿,而且 完全免費,這對新手玩家來說絕對是天 大的好消息,不過小護士補血最多到 6 級,稱血的時候玩家畫面會變暗,每次 治療過程需時15秒,過了6級之後,玩 家就要控制失加,或是翻開新手城,到 真正的東方世界中間 隱臟!

NPC 強弱看這邊

如果玩家不知道你所面對的 NPC 是否適合你練功,不 用擔心,只要看他頭上的名字顏色就行了!一般來說,如 果該NPC比玩家強上5級以上,其名字將以紅色顯示,警告 玩家不要輕攀妄動!但若是比玩家弱5級以上的NPC,其名 字就會以綠色顯示,玩家可以輕鬆打:而實力和玩家在伯 仲之間的,也就是上下相差各5級之内的NPC,名字則以黃 色顯示。這樣一來玩家就不用再為該不該打一隻沒見邊的 NPC 煩惱囖!



脆異可笑的 NPC 長相,不知道 會不會蘊藏驚人的爆發力?

練功怪物超特

在東方傳說中的練功,和其他網路遊戲最大的不同。 就是東方傳說中的怪。每一隻都有自己的個性。甚至不同 類的怪,其血量、強度、防禦都有不同,因此玩家在練功 的同時,必須特別注意,因為對付同一類的怪,你可能打 得過前一隻,卻會被下一隻痛宰,如此看來,不好好加強 自己實力怎麽行?!



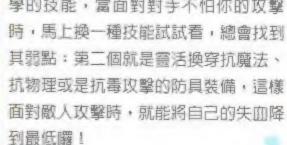
精采轉身致命一擊!哥布林應聲飛出,看來不死也半條命瞬

靈活應變才夠つ

在個人屬性中,有三種屬性:抗隱法攻擊屬性、抗物 理攻擊屬性以及抗毒屬性,玩家如果憑著單一系統的技能 比如術生的術法攻擊來衝等,你的等級很高沒錯,當遇到 具有「抗魔法攻擊屬性」的NPC或玩家時,你的等再高也 對他沒額!同樣道理也可以說明單馬物理攻擊或用毒攻擊 時,都可能會出現剋制這種能力的情況出現。因此解決的

> 策略有二:第一個就是靈活運用手邊所 學的技能,當面對對手不怕你的攻擊

喔喔 落雷攻 擊!這種攻擊不 知何時才學得 到?!



Online

Eonline

如何正確選擇對的寵物

2/26的希望大更新,更新了大家最期待的寵物系統,希 望的震物延續著其可愛畫風,各種怪物都呈現非常可愛的樣 子,讓線上非常多玩家都擁有數實寵物。當然寵物除了可愛 以外,當然越高等級的寵物能夠增加玩家各種不同的屬性還 有能力,因此除了選擇一隻可愛的寵物以外,選擇對的寵物 配合自己的職業也就是咱們這裡要好好來聊聊的。

在希望的寵物系 統裡面,將寵物分為三大 類。而當時在CLOSEBETA有參加的玩家另外有一 種特別的寵物蛋「天上之蛋」,此種寵物蛋只有 在特定的官方活動中才會擁有,打怪物是不會 得到的,除非您花錢跟玩家闆買,否則如果擁 有了可就要好好的實地啊!

多一個屬於自己的寵物

其實在希望裡 - 不同種類的寵物也會因為 成長變換不同而能夠給主人不同的技能值。所 以不同的職業角色畫然要搭配對的羅物,才能 夠識自己在出外打拼的時後能事半功倍。

不過視真的,自己努力養寵物並不容易。 所以建議玩家可以跟著我們來好好研究一下。

寵物養成注意事項

- ●要養成確物場將寵物蛋連點兩下就能裝 備在身上。(龐物若不裝備時,等同於停止成 長的狀態。)
- 確物如果一但從裝備關拿下來,及具成 長的百分比部份將會回觸初始值。所以建議玩 家要等龐物成長到另一個階段時才將其從裝備 關拿下。
- 寵物每4分鐘就要課食一次,所以要出門 練功的玩家別忘了要帶夠食物來讓你的寵物。



学實物開放後 人在城裡就會見到 玩家身上植著各種寵物 4 非常

然後養出一隻自己真正需要的寵物。 不過目前現在似乎有不少玩家,以養 龍物來賺錢呢!畢竟能夠一直在線上

> 養成一隻寵物的玩家並不多。 因此遭可就成為超級玩家們賺 錢的另一個門路了!

如果確物餓了還不餵食, 成長將鹽變成負成長,當變成0的時 後,羅物將會死去(一般初始順是 2.7%) · 也就是說您的寵物12小時內 沒有願意東西,寵物將會消失。

● 寵物在每一個階段總共可以 升9級,黨訊息視窗出現「進入進化 模式」: 玩家就可以到村裡的道具店 找「寵物飼育者」。

過程:

▶ 1.先將寵物放回物品欄

▶ 2. 再移動到寵物進化

■ 3.再將要進化的材料 (最少要五種材料,會因為 材料的不同或數量多專而 進化成不同種類的寵物) 一起放進去,再按進化, 這時後成功與否就要看運

氣了。如果失敗了,就必須要重新飼養

電物養成小技巧

有很多玩家會站在城外的傳送 點發呆。其實他們是邊聊天邊養寵物 中。寵物在城裡是不會成長也不會饑 餓餓死亡,必須在城外才會成長(另 9, 在釣魚或是聊天室場合裡, 寵物 是不會成長的,如同在城内的情況。 玩家可以裝備著不須拿下。)。因此 很多玩家就會在練功練累了就去站在 比較不危險的場所練寵物。如果,玩 家身上沒有了食物可以餵寵物,可以 選擇「玩」來讓 電物忘了 饑餓,這時 後玩家就要快一點去找食物才能夠讓 寵物好好的成長唷!



· 他物 電 物 系 列 ·

植物系羅物應該是玩家在一開始練功的好伙伴。當然,初級的寵物到等級高後一定會被玩家汰換掉。因此在初級時該怎樣鍛練寵物反而應該重防緊為主。尤其是在初心者5級的時後有個「芽」寵物,就可以增加防禦力20,可是對初其玩家算是非常好的一點順!

等到你的寵物準備轉為第三階段時,就必須要思考要將你的寵物進化成那一種類。在植物系寵物來說,大約陪您到40級後就準備要換咕咕系寵物。其實希望的角色不論那一個職業,在40級前的練功其實只要找對練功點,升級速度都很快,所以寵物只是個輔助角色。不過雖然只是個輔助的角色,只要能夠使其進化到第四階段,保證能夠陪您到40級以上喔!

谷職業適用的寵物

職業 | 名稱 内容

騎士 > 小豆莢 動士本宗就是以防禦力為主,輔以比其角色两大一點的攻擊力為輔。因此就 選繫物的時後,還是以防禦力以及過避等能力為主會比較好稱「當然」初期

也可以製「小菜頭」來增加改輸力、對標功會再比較好的效果。

只是逐命専用的基性了。祭司 → 小南瓜 → 祭司自從改版後可以替隊友補 面,已經成為以防禁還有職法力為重的角

色。不過在初期的新後筆者實 建議玩家使用「小南瓜」選種複合性的角色。除了可以輔助他人臻功外,要從陳也是個不語的選擇。

電物介紹

画像 名稱	順介	需求階級	系列	附加效果
100子	不用 禮蘭在地面上的 種子,但與小的何間。 異然是婚物 但的程是實物	等級 1 名號 0	m	int
₩ 田房	就算不错在主理也遭差會發芽。接有很熱質的內心,請 多用點仍來推費他!	導級 5 名號 120	防燃烧到	\$550070 20
\$ 100 mg	調小心不要把她當作起莫材和深使用 轉!雖然外表很可 愛,但她的個行其實歷表現實的時!	等級 10 名號 581	投聲系列	取擊70 20 防禦70 30
DRA 👶	請不要小發地,對然地只是個小例但,可是他的外殼部 整樣再發醒!	等級 10 名號 581	阿尔州	約9070 40
豆荚皮	級有多才多藝的能力。小心不要被亞萊皮蒙住你的振 購!	等級 10 名號 581	複合系列	双擊刀10 魔法 力10 防邪力30
企	上等的花。開花前的花器狀態級漂亮,器質者獨方的美 顧之花	可級 10 名號 581	魔法系列	院法力 20 防邪刀 30
A 100 PR DE	看到英丽荣姓的人,都會將不得吃下去,雖然能力有對不足。 但前項有地色的美統,因此很多人還是把地當作實質書待。	等級 20 名級 2439	物理系列	15(株力 30 15(批力 50
英 東班王	銀它是大王,感覺上有點更勢不足,但仍然是不听不拍 的榮頭王	等級 20 名號 2439	物理系列	取線力 35 附限力 50
例	菜類似界的页值!數門時非常有顧助。	等級 20 名望 2439	物理系列	双擊力40 防禦 力50 XP回覆5
REDEN B	州瓜斯鲁起来就像是大南瓜的镇。因此被很多人越想為 也們用自經濟所。	等級 20 名望 2439	防禦系列	药聚力 70
》 資石	不惠所有的南瓜都學於蔬菜,然是獨一第二的南瓜寶石	等級 20 名號 2439	防禦系列	
NO CLA	星星的目的,巨星时星的四路於現臭!	等級 20 名號 2439	防服系列	
A ME	等級低時常射動的訊查。。一緒覺得充滿的影響	等級 20 名國 2439	複合系/ 肌法系列	及擊力20 競法 力20 防烈力40
ON ES	铜型中最高級最漂亮的規位	等級 20 名望 2439	複合系列	攻擊力25 命中 率25 防禦力40
第1 第日	新日底的勇者,發來說是勇者、但沒有特別的語 <i>轉</i> 能力	等級 20 名號 2439	複合系列	取單720 65別7330 自中430 日秋45
向日葵	警天同著太陽的向日葵,營對於主人的忠誠度非常強。	等級 20 名望 2439	明法系列	履法力 30 防禦力 50
梨 栽瑰花	駐監英麗的故應上一定長有剩,所以記得要小原培養 第1	等級 20 名望 2439	泉法系列	命中率40 防禦 率50 改建5

寵物進化圖





• 進化所需物品



發芽

- 1. 樹葉、芽、樹液、木頭、氫氧、豌豆的皮、植物油、大蘿蔔、蘿蔔醬、染料
- 2.暴牙媽蟻的太陽眼镜、蝙蝠帽



菜頭

- 1.木板、木頭、植物油、噜薯族的排泄物(大)、氣氣
- 2.氣氣、雜園鶥、大雜蔔、植物油、耳機油、暗暗嵌的排泄物(大)、英雄爪、 偕波



菜頭辣妹

男生的難曼史、男人的程呆症、父親的胃香



小南瓜

1. 藤蔓、玻璃碎片、黄氣

2.超硬的殼、鈦合金、銀、蝦團的碎片、隊屬、石油、大祭司的叔意、氫氣



南瓜頭

尚無資料



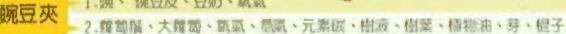
明星

尚無資料



南瓜

1.號、豌豆皮、豆奶、氯氮





花苞

1. 紅鑾懷塔、雪花、白雪公主班、風之紋章、發光的線、美人鱼結晶、 观法之功、 月石、湖、黄金結晶

2. 粉紅柳樱結、染料、雪花、白鹭公主之魂、月石、金、银、冰水晶、藍色結腸



寵物蛋打到後掉在地上會有特殊 音效,通常打沒多少隻就會掉落 一個。咕咕蛋有時後在其他的怪 物身上也會掉落。



店店系列羅物等到30級後就可以裝備使用。但是一開始的店店之電邊有第二階段的店店營養並沒有比四階的植物系寵物還要來得好用。通常要玩家等到店店系寵物到了第三階段甚至要到第四階段才會超過第四階的植物系寵物。二階的寵物基本上发太大的功能,不過如果您並沒有養種子類寵物,這倒是個不錯的選擇店!

從這邊我們可以發現,原來其實在寵物的能力上,並不是因為等級較高才能配戴的寵物輔助數億就會比較出色。所以造成了不少玩家反而是一直配戴著植物系寵物,而不再養咕咕系的寵物。不論怎樣,咕咕系寵物蛋因為比較好取得,所以其實也算是非常不錯的寵物之一,再加上其可愛的模樣,玩家們絕對不要錯過。如果長期都顧養地不喜歡的食物的話,甚至會說出乾脆餓肚子等等不要吃了的話。不過一位餓了還是會抱怨你說怎會忘了吃飯的時間

帖咕寶寶咬著奶瓶的樣 子真的頗可愛的*

各職業適用的寵物



職業 名稱 内容

建豪的 煎士

在1711年1890年十八年本的大學。 本島 高重要 八、歐博士皇很多 「キーデー・アーできる。これがももかり さい気性を対象 · 高元 → 4、 ,点 1、 ,其 支援負钱僱() · 3、 。 3、 ,算定 → 高棒的額 边境)

騎士 優工

Ċ.

「膝上九三個計四度早要」、企管1 TAF 為上、4.E V整力不適防2-2下物 品产 告记、需要《意尼与维生产·由》一学科生要随老人言,否FPC 发化 要有的特殊人力。

去師



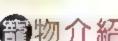
- 注释: - 建环 - 两子 - 每子转手都整成子座去 要示 。常愿的学科资 · 童 / · 音 、 其廣文 在 9更 · (m)) · 伯 · 言應了 · 等 東省會連議 · 考 紀「呆呆咕咕」來當羅物會比較好。「博士站皓」是給正常法師玩家們



4 可急性武體化角色消费的是平均型的成長。因此混合型的驅物是是最適合 學問歷使用,不過如果達斯後就家已經以相談幫他人補消為生存的話,那律 **撬玩家可以搭配「吴吴咕咕」來裝備,提高跨架力當然會比較好一點。**

53 67

- 10 10 10 10







龍物介紹	2		dia.	1.8
ě	路絡的服·雙續靠他養產物化鄉	等級 30 名類 581	無	無
<u>. на</u>	球族動化了1 不避遇時還沒有11 麼了不起的能力。 要數問題中他轉		防囊系列	防禦力 30
10 11 1	。	3 N2 40 ← 1×54	S. 1	r 0,
2 11,11		海網 40 名號 8806	施出派列	版表7330 85987140
	難限、元萬十定的元素結構。一般乳質學設例也不 容易格下的様子	等級 40 名望 8806	物理系列	Ni ま730 図が見 7340
Va 1	小局 複就 敬敬 補籍 排泄力 · 相 其地 結結 與愛不同	% 18 40 % 52 8806	複合系列	按照力20 版 以为20 版版 为40 致止5 电极本5
77 x1	行者附近的推销就被 · 直接同于五种基础表达 任情	学校 200 全學 20636	防御平药	防御力 80

	SSE 8806	32720 防邪 7340 以上5 电视 \$5
Pi H	行為時が100m 通過車車 ・ 直接同じ立ち高級企動	1 防架力 80
	· 學 20536 漫□ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	* 1 法力30 防禦 力70 命中本 5 返避率5
5 W.	前架力很減勢非常容易受導・在雅志作教詩能歌士 用碼 名號 20536	晚去力60 防架力50 玫 速.0
# 1 # 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	頸筋和身體都很健康。用途型之力來避免對手的附 發	服法力50 防架力60

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	十一死!。 第三十二、世界 2.45 年 勇者不是學療際!	▼ 20536		過數率10 V 英 年 40 防象力50 必 数率5 命中率5 遅新料3 以よっ
15 W; 1	ため続く sith. i c to i a a to to	144(0	179	35學力50

海生虫儿。 自身 「十一」(「一〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇	,··· 名望 20536	福建成步。 「整下2 防禦力2	
4113 - 333 Admit 1 2 201 -	L.3E (0000	攻連 5	U

註:時時輩在等級21~40的時時系噜拉族會標落

命中率10



• 進化所需物品



温急電物系列一

紹介到了最同年的協議類能下了。在場所将 以上的作家總對學排與的確如一貫一層能力的基 性甚至可以增生。特的機工等等,所以計算關係 要等級相當高,建議研究至了6時以上下單端國 養,養的時後可以發昇的時後不得仍沒行的時度 才便用,建議就多原思要用一隻一利多可等的優 物來離物或是咕咕一龍門塔配達的當世累別



四階飛天豬氣要整天在線上課責到場合 (天空內的時間) 對義成,而自調養的調料必須是高價的物品比較心學升級。與該豬主人的認為,他都是總養「黃金曆」制他的寵物!果然是相當者務的依法分

各職業適用的寵物

图為在結為中的龍物一階的"持奏" 与素優。以進化。 粉飾中為 攻擊孫跟隨力系等種類,要到同語的持奏「魯甸更多的語別」多了命中 還有迴避率等數值,但是玩家在選擇龍物的跨後還是可以要。單一處性不選擇 千萬記得筆者的一句話,要作時代著歌精,不夠精的玩家將會支傷的「





集別収差高限法等 為備宣物之一。 政學到神秘清禮與 完就會參現等價法 節身上都有雙項要 他繼頭概

同 <u>的</u> 加入一个			
■像 名物	・ 根制	- 系列	一 效果 一
ア Mag the at we find the state of the stat	等級 50 주望 46.35	無	#
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	等級 55 名組 6806	紡製系列	桁索力 40
● 「 「	等級 60 名號 14019	119 14.	\$ 1 T
* ** = F 2[35 7 12) C	경제 60 본달 14019	(A Y	A 4
学 等 「 有 」 内 。	海州 70 老望 28 083	****	サト (人)
100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	982 7) 25, 34	9 11	W 7 2 2
海	> (2) × (+)	1-41-4	ψ
プログログ クライ 中部	भारता । राष्ट्री स्थापना	慰 ,	1
2 • H	多級 70	物でも	△聚 760 騎 A 7760 沥 為 770 ・ ↓
	हरी । स्ट्री सरहर	6. 1	() () () () () () () () () ()
新生物 特殊物物為資質和。(() 作 2 四 年) · [] : (> ₩ 70 > ₩ 28683	塩去至夕	A' + SA
	28% N 2- 46-344	45) - ,	(學) 魔人 (() 广东7) (() 广东7)
[1] 中国在上现的 8年12年曾15音章含			





寵物進化圖



































• 進化所需物品



伸抓



羽毛蛋

白手賽(小豌豆)、醬毛(森巴城)、白色的毛(糖養養)、幸運草、廳克樹色、森林 路克)、寫鴉羽毛(大將寫錄)、白灰燼(學手道毛毛器)、白金(數十三古、「號 法師護士店店、南瓜小丸子、大騎寫碼)、兔子毛球(給比兔)、白雪公主之魂 (冰雪女子)、雪花(冰雪女子



鳥鴉



貓頭鷹

自一、 "民任" 魔子 。 八章、人王帆十 后十九 左右立即 统治 估) 法師第一套帽子(商店)、法師第一套表報、商店)、法師第二套帽子(商店)、法師第二套帽子(商店)、法師第二套帽子(商店)、法師第二套帽子(商店)、法師第二套帽子(商店)、法師第二套帽子(商店)



羅羅



媽婦翅 勝蛋

無塩化1 番目収り、1版(中部) 1 番(要々草備が申記を収入除り から1 年曜 がっさ 「さら」「合 単章 「年に豊く 特色」学 「立 本 理 編結41会 屋(著 り用葉之号、飛天鍋)、鳥舞羽毛、大鶴鳥鴉) 打火石 店 は 撃人所 亨重ら 海**「好、森林路克」、小金融 3 務(大服保、飛天鍋



幅幅發

幸車の職。相付、森井野寺、川 蜀川線 は 中 州大堵 の 1711 郷火 商 ロ 印象に降り、ロ ト 1 柳八 商。 ロ 1 商 、年 奶(酒店)、販騰、販爸爸 販鍋場 転貨店)、金魚(約魚)、 毎奶(小鍋豆)

温倘系列的脆物非常可愛·罗到非宝宝的女性玩家的蒸愛·不過意 系列的艉物蛋目前只有参加過官戶活動的玩力「推闹自·所以在飼養的 時後干萬不要養死了·不然可就再也得不到了

另外,此系列的寵物其實並沒有較好的能力可以輔助玩家,所以大部份的玩家飼養都只是難好玩的,因此我們只做一些關單的介紹。





電物介紹

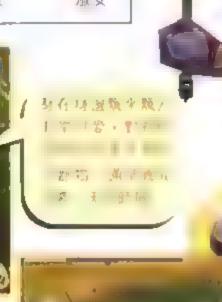
1 1 .5.				
天上的蛋	從天上落下的衛,雙用愛的刀層來動化才行	等級 1 名級 0	M	無
(4) W	。 以 類 製兒 · 智在原律管在19時(對於	等級 10 名望 59	防猴系列	防御力 20
少女	嬰兒成長為の女・江南春年 1 75~4 1・19 上意義音才行!	4년 70 2월 2일	31,191	A # 74 篇 /
教女教女	少女成長為先生(14年4年 · 1 × 11年 · 18時 章 1 (11年 · 1	等級 30 名號 1220	復合系列	

註"亦无數主取罪

寵物進化圖











• 進化所需物品

賞/ 嬰兒

作员。 (5) 取(t), t 中市中 智智主义 智力, (5) 他是《加州、加州、在农民省 合、在主人



- → 3 穩平族得排地物、媽媽的心、媽媽的城心、媽媽的愛、豆奶、羊奶、幸速草、爸爸的雞擇、魔式布上衣
- ▶ 4 媽媽的心、媽媽的蒙心、媽媽的誠心、爸爸的輕輝、聯化石、鬼點子奉運草、豆奶、羊奶、初心者上去



- 1 媽媽的城心、媽媽的爱心、媽媽的心、父親的青春、夢袋、金、銀、月石
- 2 要袋、白雪公主之魂、紅色蝴蝶結、金、銀、媽媽的愛心、爸爸的解釋、雪花、 奴精之切、月石
- ▶ 3 媽媽的心(解媽媽)、媽媽的飯心 報媽媽)、媽媽的愛心(報媽媽, · 爸爸的解釋 報 爸爸)、雪花(冰雪女王)、藍色染料(藍蝦蟲,花仙子姊妹)、妖精之粉(花仙子姊妹)、金(大姨島鴉、大號藝士站站)、白金(戰十時站、大號去師護士站站、南瓜小丸子、大屬輻鴉)、月石(雪矮公主
- ▶ 4 媽媽的爱心、媽媽的心、媽媽的誠心、紅翎撰結、雪花、妖精之粉、月石、金、银、夢袋



媽媽的心(解媽媽)、媽媽的誠心(報媽媽)、媽媽的愛心(報媽媽)、 爸爸的解釋(報 爸爸)、爸爸的青春(報爸爸)、雪花(冰雪女王)、 白雪公主之魂(冰雪女王)、夢袋、窓鏡公主、王子)、攝氣(獨克樹仔

Online FEE II FIE

職業技能修練指南



這次的改版開放了進階的二轉職業,雖說只要持之以恆地練下去,總有一天會有足夠的SP去學滿所有技能,但是在還未達這境界時,還是要好好把手上的SP做最有效率的應用,這期就介紹各職業該修練哪些技能才能在打怪、練功上事半功倍

*資料參考「麻糬工坊」、http://home.kimo.com.tw.machil2,

工嬋醭人

劍門上的特色在於使用?把刀劍、轉驗成功後被動技的精通雙語式器為心修技能、精通裝甲雖然依個人屬好選擇。但由於例門上的技能較多。所以建議點精通轉裝甲來加速向似的速度。每6級的熱量也是心點主轉技。在一些你就能檢取10分鐘對指定種類子物戶加傷害。46級的加速即回雙也是普貫的被動反。



主動技部分來說,也收的成動面擊點時 先不考慮,報初先學。理動、再點「成動發獎」,進階的主動技要有成動發獎 1期發動,接下外海(網都要學一里動、46級學及動一理動、50級學及動一理動,成動產擊跟及動物學。個星內距離良量, 66是內距離和處技,與65門上來說便受那樣多世則不到。如果\$P\$的時候可以再考慮學者。自技量。

偏 兵 · 人類戰士·門士·僱兵

主要使用長兵器進行範圍攻擊。由於主動技不多。可以不考慮回 MP較快速的輕裝 甲。主修的被動技則為精通歡較與精通電裝甲。每6級的配星也是個點主動技。花一些 MP就能換取10分鐘對指定種類怪物鳥那傷害。46級的配速 HP回傷也是認點的被動技。



主動技方面。偏好打由、黄色怪物的玩家可以先點整雷風景。這招可以擊昏敵人再慢慢打,喜歡打綠、灰藍色怪物的玩家則可先點檢護旋風。將怪物抗在一起一次解决。降低周圍敵人攻擊的發擎在現階發倒是蓋沒必要學習。喜歡在地監或是怪物較密集地區練功的人別忘記55級的節慄發戰。可以加快青冬速度。55級的再生術也是這職業的重點。當而低於十分之一的時候可以自己回血。

聖騎士・・・人類戦士・騎士・聖騎士

單騎士主要是延伸一轉的騎士技能,並 追加了聖屬性的技能,被動技以精通劍與純器、精通盾技、精通電裝甲為主,過50級後要 到孢子之海或精靈谷就要學者魔法抵抗的被動 技能。常使用主動技的玩家在43、49、55級的 精神疑緊也是心修頂目,主動技的衝擊盾則為 首異項目,進精的強力挑發可以挑舞複數的怪物,是隊伍中壓飾跟視師的好賦手。



由於聖騎士是近戰角色,所以不准屬學習神聖祝嘉跟神聖之擊,40級的神聖之衣 與43級的神聖之刃是打不死系的好幫手,尤其是不死系特別多的龍之台更是需要。保 命跟當肉盾用的騎士特殊技是銅鐵臺藏跟極限防禦,這2招可是騎士的至資僱士52級 之後的奉献跟神聖稅護比較用不到,使用奉獻是相自己1000左右的中幫人補加。團練 大亂門時使用這招的危碎度相當大。

間騎士 人類戦士・騎士・閲騎士

閣騎士的技能主要也是证申 轉的騎士拉能· 推启加了閩屬村的技能,被動技以精通的與种器 精 通船技、清通重装用和L,均加级设要的mif之每或 精靈谷就要學習獨法抵抗的被動技能。常使用主動技 的玩家43、49、55級的精神疑聚也是必修慎目,主動 技的衝擊盾為首選項目,進階的強力挑發可以挑釁隻 數的怪物,是隊伍中巫師很牧師的好幫手



樹騎士是唯一會召喚魔獸的近難職業 + 40級召

颐黑石,黑肩坦曾舞台 40级的水基。能量奠以對闐騎上來說效果不大,43級的心質鬼集所

以學來用用,如果想要拖一堆俘慢慢毒的話,展簽是很好用的技能

盏賊的進階版,擁有不錯的弓段跟锤力的匕首模能,被動投走點精通匕首跟精通輕裝 甲,40級的致命機率跟40、49級的致命裁力也是怎修技能,其他像過過移動、活躍生命、移 動加速、攻擊提升、回避提升之類的被動物中要等級到所要變



由於積壓強人主要是使用匕首的近戰型。每級 必修的主動技是致命之思。喜爱冒險的玩家可以學 裝死,被怪物年圖的時候用這招怪就不會打人了, 但是在铜琢转使用含褶可能的磨褶人田眼。放血术 是打頭固怪銀座時很好用的技能,偏好安分打怪的 け家可以先跳園道自 最後 頂技能是極限閃避・ 只要打出色以下的怪物被剷時施放這酒技能,怪物 簽予都碰不到你的喔!

眼 "★ · 人類戰士 · 盗賊 · 應眼

盗贼的进階极, 拥有强力的弓箭技能跟不错的匕首技, 被動技主器精通弓能跟精通料 装甲,由於主要為遺距離攻擊。所以其他特种技先修移動几個、攻擊。[月]即可。65級的快 速簡可增加射擊速度也是必學技能

由於人類的JEX編代,所以想:「重孝的話,篇之銀也變必學技能。運環滿是消耗PP放2

技術,不如吃養魂弾畫比較射彈,煙製膏口複數級 人十分有效,組制巡守團在學物密集為你的青宝效 **奉相當快速。衝擊箭傷畫較紙但是附加擊墨的效**

果,如果越級打強怪這招的效果才需明顯,如果只

打自转等的话声真反乱中,只有老爷



人類法師

人類法師 - 巫師 - 術士

| 轉職成產主之後,主要的炭擊去緣劑都是火壓性魔法,像是赤焰之輪、燃燒之體、風之 爆裂以及無靈性的攻擊機法。精神爆發,攻擊模式可以先遠距離使用風之爆裂,等怪物靠近 自己矫论放精神爆發跟燃燒之體則可以在短時間給予怪物幾大的傷害值。其他《些被動技能 也是必 真要學習的,像是精通式器、精通長袍 快速施法、觸力強化、快速生命恢復、快速



魔力恢复以及抗魔術,被動技能其實 也算是十分重要的技能、建議SP足夠 的話可以全部學習。另外:項魔法~~ 緩速術如果使用得當,將會給走的慢 的術士帶來更大的優勢,比較特別的 魔法則是48級可以學習的魔法消除 術,它可以消除各種異常狀態,拿來 辦教隊反或是懲 台白四都很實用。

線上期

刊

室

死靈法師 - 人類法師 - 巫師 - 死靈法師

比較不同於術士專精於玫黛型的魔法。死 **藏法師的特色在於許多種不同的狀態攻擊魔法,** 可以降低怪物的狀態,不過在平時打怪物的時候 窗用件可能就不大。所擁有的攻擊變法就是吸血 鬼之爪、屍體爆裂、不死能量吸収、死亡之刺, 吸血鬼之爪就像是更进陷的吸血鬼之吻,而比較



15年,自狀態投擊及法則是一門 5月,主球就,從馬亞顧名門義一提供職人幣時基準、聯 人 動,而「點之用」、、禁止到「 mox 最去。對广 2 置去空的学物需同级用一处或 去師也擁有"神"子與魔法。走死、生了也。"為皇庭,但學使用:"庫魔子看差甚,總站 届,同年曹重职,遂一基本人"也够仁重。至石市一内,几种省,千"一方。"技计"。 外,也不要"一个百分重技术

→ · 人類法師 ·巫師 ·法麗

五魔是毒情的 PI傳統,他的各種技能每不在於風化學轉取自己的 PI傳獻,讓召喚 鄭成為自己強大的は反・雖然と尊養にてい義・己生で異常、種食有特色的職業・無職 成去魔最重要的技能富然就是每一点,将四海曾再加强的魔法,而使魔生命恢复。 伊蘭魔力成 夏 言^ 負担能 也 見 ナラ 重要 かって ** 料 の 種族 砂 苔 鐭 師 ・ 去魔 白 ・ 負 特殊



的時間 14級的使魔中度數數,可以提升召喚數的攻 整束度,要"有數值用數門癌的玩物而可是於好用的。 征前,建議计写學習,是似此級的快速使發口是需要。 提升的投票,也可以正代四個數的移動速度,讓四個 對新軍機的 多工多次 使 隨魔 古唐和使魔斯 带售可以 四海万海新的壁路沿坡路,开家可以依照使用露水網 整學而产生疾病學

教 :人類法師 ·牧師 ·主教

生教擁有股專精的補血技能:終極集體治療 術、終極急救術、終層治癒的,除了先提升雕力強 化、快速魔力恢复、快速恢復外,再來就應該廣先考 虚學習上述的補加技能,精通數裝甲和精通長裡則是 依玩家嘉好來學習・補加技能都學書・。そ・ペール 考慮學精而武器、返生術、抗凝術。或是 '註》以



整篮去,让整个写了色色颜品。这个的程第二天,写 ,是中巴撑生了不死的 子笔物的双桨模 人。其兩子 C是天。直,著了其他的心里大擊黃子,並元世 是中門 44 對司不列 於字 物,像是18級们不从生生起避,效果是特惠不努生的。讓一點時期才(動,玩多可。 初回、'「B在 拍 平等种额快压行 升点 要學習 44級的 aft 中国情情魅败、中毒生 宇仰。对尹克叔每十名级的国人教验用。 具的复形性高质印造与铝准二种状况,但建 議切多學習

先 知 人類法師 牧師 - 先知

先知的特色在を擁有許多距輔的技能・ロスキ幅是升戰力及各層性的數値・而且 有更高階的樹橋之足可以學習、還多了精勇重裝單技能、基本上先知其實是偏向戰工的。 牧師。轉職成先知之長・被動物能體力優化、快速施去、精通武器、生命強化、快速魔 力恢復是一定要學習的,還自己歸有可以傳送至47至,可以省下購買返回卷軸的錢,再



來門 是比較特殊的技能。 布市活力、導引、死之呢 廳、祝福之曆、樽佑之魂、神佑之體、速度激發,SP 足夠的話也是全部學習會比較好,力量強化、保護。 爲《襄舌思緒、強辱《信》玩家《對能鮮的技能,能》 盡量是升等聚的盡量提升,還有60級能再提升一級的 狂戰立識·玩家也不要忘記了 需要注意的就是 佚 知是没有意图的确定较能的

精靈騎士 : 精靈戰士 ·精靈騎士

精靈騎士為注重防黑的五戰職業,也學校能為精通愈與鈍器、精通盾技、精通重裝甲,如果練功常常強到魔法怪的玩家可以考慮魔法抵抗。而素治衛是精靈騎士的特色,可目。回回血是單純的好幫手。降低怪物攻擊的困難亦並不實用,不建議學習,常跟牧師組隊的玩家也要學來發術,富物語被各屆的持候相當好用。36級的精神疑緊加速中間夏星十分重要的換能

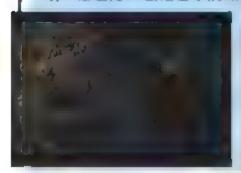
精靈的輔助技是28級的攻擊強化跟20級的防禦強化。降 低弓箭傷害的移箭術在現版本還用不上。不過常跟其他人起動 突的玩家倒是可以考慮養着。降低移動速度的繼續之足或果不

- 是很好,也不建議學此直接能。SP有多的持候可以學30級的衝
- 刺術, 些翁、昼冬、驛路都 + 寸□便的發能



精靈巡守

情态。 1 例 技术自我, 由产精业 1 30 等区, 大 7 的分子都是"他故作种分子手1 30 3 3 4 模量 2 清新。" 2 清新新装用 3 3 初设于 将 SP以資在清誦已包上百、湖浦 1 清洁生的** 9 智恒区整定整件页值 5、次新设制 5 清生色 校刊加速、快速新、测避瘥升也差必量的被勤技能。



主動技方面繼續加點一轉前的能量前,35級後的玩家如果開始使用匕首,強力的致命爆破是最好的選擇,36級之後的重擊箭在遺時候費用不上,不建議失點。精聯種族特質的元素 治癒對打發跑的巡守來說並不實用,瞬低怪物攻擊發設的逐點 心心思定点。對心,不可動在現業本業也不上用場,所以也 先不用學,上述處4項技能為三轉前不必要的技能。

聖殿騎士・精霊職士・精霊騎士・聖殿騎士

延伸情無關主的"特性特主要方面的否數縣第十兒人 也有些屬性服品陳聞體的職主技能,將動校則一情為新聞 結器。精善層技、精善學等等主义,學可符為要對關係之 每或精藥合學要學習魔主抵抗的特動技能,當使用主動校 的玩家物、47 50級的精神疑麼也是是修育四十年報的神 聖之內理,我的神歷之一是可以多少可的對手,十算是不 都不特別多的能力否置學需要



- 僧根雲氣可。(1) 後周圍的 a 27) 在 家主中 11 (注景 至 17 多 29) · 確保 医五不糖 閩團

劍術詩人○★☆精靈戰士→精靈騎士→劍術詩人

飛売請人的**注音等学科型 き口情の結上・放棄性のの情報。* 対器影響すれ 抗和主 売売請人相関には 響 「しのぎ禁士子合料・建議状等生態味高工人製作 1是上館 的株理・神師的製造 して着ナネーに、約、毎週 2時 重要過程性的職人方言和常常には



而且每3級都能學到獨特的歌唱技,40級的護衛之 類 清气 3 乙酸 3.1 素 43級的中華,歌僧加考了。 抵抗不死族的防禦力;46級的風質之歌僧加隊伍的 移動速度;49級的照者之歌僧加隊伍的致命一擊機 率;50級的生命之歌增加隊伍回復IP的速度;55級 的大地之歌增加隊伍物理防禦力;58級的水辮之歌 增加隊伍迴避力。另外劍術詩人的特殊攻擊技是55 級的劍之樂章。可以對周圍的敵人造成攻擊。 線

期刊室

大地行者 海 横震戰

◆精靈巡守 ◆大地行者

精靈巡守的進階版,擁有不道的弓技跟強力的 匕首技能,被動技主點精通匕首跟精通輕裝甲,40 級的致命機率跟40、49級的致命崴力也是必修技 能,其他像迴避移動、活躍生命、移動和速、攻擊 提升、迴避提升之類的被動技只要等級到就要學。

由於大地行者主要是使用匕首的近數型,每級 必修的主動技是致命之息・需要冒頭的玩家可以學



裝死,被怪物包圍的時候用這招怪就不會打人了,但是在隊伍使用這招可能就會招人白 眼。精靈種族的元素台灣在較多SP狀況下也可以學習,精神障壁提供的蠶去防禦讓大地 行者打魔法怪重是得心應手,放血術則在打頭目怪跟伴時是很好用的技能,偏好安分打

- 怪的玩家可以先跳過這項。最後一項技能是極限閃變,只要打白色以下的怪物被圍施放
- 這項技能,怪物幾乎都碰不到你的喔!

銀月遊俠

持靈戰士 ·精靈巡守 ·銀月遊俠

橘屬正子的進制版,也是目前精潔種作的當紅飯業,擁有強力的与前技能跟不 錯的比詢技 被動技工結構 重写定题 请萧轩裴琤,孙引王要得透跹翱攻撃,其他被動 技先修移動加速、攻擊學升頭可,55期的"失利"爭與盟加射擊乘度也是如學技能。雖然 精囊的DEx偏离,但是要打強者的話,職之服能學問更多的命中率。精神華壁是供的 魔法防禦讓銀月遊俠打舞去平压其他的職業更有效率。重壞罪是尚無學放2枝幹,不

如吃靈味準憑比較吃算:爆製新打樓數敵人十分 有效,組伽巡守團在怪物密集處施放可每相當快 速的,肯怪效率:衝擊前傷密較低但是附別擊擊的 效果,如果越級打強怪憑擠的效果才會明顯,如 果只打白緞的怪遇項技能可以不考慮。



精靈法師

精靈巫師 ·精靈法師·精靈巫師

稿寫來師每5級可以習得新技能。精通武器與傳通 長袍是心修技能,積弱的方向主要是水屬性,水為周是 單一技:火焰狂轉是適合托怪用的範圍技:召喚戰鬥海 角獸雖然很強,但是要買D級結晶的成本高,而且只有20 分籍 + 最令人詬 溉的是 時間一到戰鬥獨角獸會 立即消 失。一些輔助性質的法術可以先不用學,心靈轉換雖然



- 可以用HP操MP·富際的效果部是HP15X操MP2X。所以也不推薦學習,三轉如果傾向元
- 素使的玩家才需要學習更高階的使魔技。

便

神伊第5級可以習得新技能,精通武器與精通長袍是少修技能、諸如快速抢去、快 速生命恢復、快速魔力恢复意料被動技也是要學項目。偏好法校型的玩家可以拿個盾和。 書用狂風之擊單獨狩獵・冶癒術、急其衛是些學技能・法牧型尸有在一轉初期可以稍微。 自己練·下,30級以後想要練得快捷是得跟別人組隊。 戰牧型的玩家可以拿盾加戰主單 手武器,學習台癒術、急救術與輔的去術、載數型牧師不管單練團練都行、這類型的牧 師將會是遊戲中的 主流。



聖光術 雖然對不死系攻擊力大而且速度 藏快,但是目前版本對不死系怪物的定義很懷 湖・司以先編者後期再學。25級的樹精之足不 論在 單變團 練都很實用、催眠術雖然一打就 醒,但是重來拖延怪物的進攻相當好用。神聖 武器施改後對不死至的怪物傷害都有加成,在 不死至多的龍谷或地監都十分好用。

咒術詩人·精靈法師·精靈巫師·咒術詩人

在韓國評價中是練功速度最快的職業,轉職成門兩詩人之後,主要的攻擊法術就都是 水糊性魔法,像是冰之匕首、凍結之體、水之爆裂,以及無屬性的攻擊魔法。精神爆發, 先項距離使用水之爆裂,等學物體重自己時報放精神爆發跟凍結之體則可以在短時間給予 怪物強大的傷害植。 44級的冰之關領可以對自標詩或持續性傷害,對頭目級的強墜效果不 3. 62級的冰東之灣拖放的效果銀冰青小差不多,主要也是破壞多物的移動速度。

基被動技能也是又頂要學習的,像是清萬世器一清萬長袍、快速拖去、魔力強化。 快速生命恢遵、快速썙力恢遵以及抗凝商、被動技能其實也算是十分重要的技能、建議SP 足夠的結構以全部學習。另外。頂腦法、變速兩如果使用得當,將會給走的慢的咒術詩人

帶华更大的邀纳。比較特別的魔法則是48級可以學

習的魔法消除 術。它可以消 除各種異常狀 態,拿來解救 隊及或是憋着 白目都很實 H





元素使

· 精靈法師 ·精靈巫師 ·元素使

元素便是專精的召喚師,他的各種技能無不在所儀化與輔助自己的召喚獻,讓召喚獻成 有自己強大的移反・雖然召喚要で不少錢・但是也算是一種很有特色的職業・轉職成元素便 最重要的技能當然就是每4級就可以終召喚戲再加強的魔法,而使魔生命恢復、使魔魔力恢 優 劉頂技能也是十分重要的。不同於其他種族的宮嶼師。元素使有一項特殊的技能。48級 的聰明的使囑,可以提升召喚齡的隱法攻擊的,對於蓋歡使用夢见獨角獸的玩家而產是很好。 用的技能,建議玩家學習。 基高48級的快速使覽也是需要得升的技能,他可以加快召喚點的



移動速度,讓召喚歡能更快的追上怪物。使 骚嘴 去看和使魔能量看可以加强召唤做的喔! **防和物防,玩家可以依照使用需求調整學習**

的先後順序。還 有其他一些比較 基本的被動技 能·SP足夠的 話、全部學習會 比較好。

長老 精靈法師 →神使 ・長老

長老的 特色在於擁 有人類的先知 跟主教 技能,高階的防架型輔助技能可以火幅提升數 力及各無性的數值,但是為時就只剩下催眠社 3.《使用》被動技能隨力強化、快速所法、精 所孔器、生命強仁、快速魔力恢复望。正要學 智的・遺貨に歸而可、(傳入年月莊・八香下睹 買返回卷軸的錢。再來可覺比較特殊的技能 同傳動、強壓術 祝福之值,SP足夠的話於是

全部學習費比較好工力量僅化、保護層、兩「馬 緒、強壓兩意心玩家目對能詳的技能。能盡量是升 等級就盡量引,還有48級之後前開始學終變治無 術,玩家也不要怎記 這頁加血技能。如果需要打魔 法攻擊系的怪物的話,學習魔法解釋也是不錯的選 擇·另外像天堂之方之類的聖夢性以擊在SP足夠的 情况下也要學習。







黑暗情靈戰工

沼澤騎士 : 黑暗精靈戰士 - 沼澤騎士

召澤騎士為主重防禦的乏戰職業・必學技 能為精通劍與鈍器、精通厝技、精通重要甲, 如果練功常常碰到魔法怪的玩家可以考慮覆ま 抵抗。能量奪取是黑暗看睾的特色,雖然可以 攻擊目標又能回复自己的的,但是對戰士型的 沼澤騎士並受那麼好用 要書乘擊在刁季季的 時候可以派上用場,拿來對付日本玩家也十分 好用。常跟牧师祖陈的玩家也要學业参加,當



牧師被怪 鳥的诗候可以 吃上用場,吃缺的精神疑疑和心患 15. 复是十分重要的技能 暗看案的輔的技是18級的攻擊時代跟10級的方黨域化。及32級的前是破壞,降低戶前傷。 害的移穿 前在現代 本還用不上,不過高級其代人起重深的研究作品问。考序看看一阵线。 移動速度的纏繞之足效果不是成好,也不建議學が頂換能,SP商多的特験可以學37級的 動刺術,正命 | 巨图、超路副→→ = 便利特能 | 乳粉的 | 木東之撃 舞客不高 | 附加的效果

- 是「無無由標的移動便等」」這樣在於多的性候再學習的研

暗殺者 : 黑暗精靈戰士 ·暗殺者

跨海省曾医信花鱼医广枝。医含情或有谓 高的STR跟次為的DEX能力值,玩出殺者是愚種脑 的職業。初始必學技能為精通弓箭和精通輕裝 印,35极後可以將SP投資在稱滿匕萬上頭,彌補 弓箭拇失的炉。增加攻擊距離的激配律、。四阜 · 动、活躍生命、移動雅楽、快 🔻 💉 🔎 🗁 🖽 是個學的被動技能

上動技方面、繼續加點一轉前的推量前。 35极後的玩家如果開始使用匕首,強力的致命學 破烂愚好的選擇。36級之後的衝擊而在這時候還 用不上,不理議先點:黑暗精靈種族特有的要害 刺擊對付強烽才派得上用場:惟單奪取是黑鍋椅 如他"每转移形,朝外 九十八岁 唐。" 五国 , 的肥,但是對戰土型的暗殺者並沒那麼好用;關 瑣在現版本豐派不上用場所以也先不用學。上述 4.直接推為2牌的不必 些的技术。



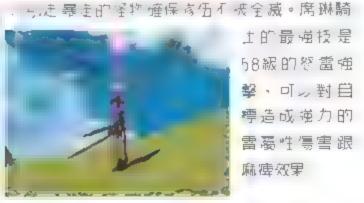


席琳騎士

★ . 黑暗精靈戰士 · 沼澤騎士 · 席琳騎士

延伸精弄騎士為主重時間的近戰職業,另外也有關屬性跟近瞬眉體的魔法技能,被 動技少精哺命與鈍器、精滿首技 精通重要甲科主,既心級後要的多子必每吸精系合就 要學習魔法抵抗的被動技能,黨德爾主動技師で家は、43、55級的精神凝聚也是生修項 問 能量奪取是無過精業的特色、難然可以改擊出標又能回复自己的中、但是對戰止型。 的席琳騎士來說並沒新藝好用。要考索擊在《議会的時候心》派上用場,拿來對付白木。 玩家也十分好用。召唤报主属疆、召奠甲擾品體英召降毒的基體是席琳騎士的特殊技术 能,48級銀所級的精通晶體 《四乘复數流圖體,但是缺點就是至費品貴卻甲有20分 鐘,而且晶體的A1不高,常常會更比發展。僧恨差氣可以為德周圍的區物,在隊伍中回。





生的最强权是 58級的營畫強 撃、ロッ對自 標造成強力的 雷屬性傷害跟 麻棲效果

则 刀舞 者 · 黑暗精靈戰士 · 沼澤騎士 · 劍刃舞者

拉棄子防剥傳主在攻擊的商門顯書,被動技能。(精重雙重武器跟魔法抵抗為主一劍) 刀舞者神要承40級。上的圣姓士子会易、建議技术任要練當失攻擊手才是正確的拱擇,綠 功的對象 J.、就魔去主、40、40、58级的情事障壁是性的魔法防犁相當實用,在計M3級



都能舉到獨特的舞蹈技。40級的火餐之舞增加隊伍 致命一擘的機率:43級的光耀之舞可以使嫁伍攻擊 增加聖藝性:46級的土氣之舞增加隊伍的命中率: 49級的瘫痪之 舞增加隊伍的魔法攻擊力;52級的專 注之舞增加 隊伍的職 法施展速度:55 級的戰土之 耕 增加隊伍攻擊力:58級的狂暴之類增加隊伍攻擊速 度。另外劍刃舞者的特殊攻擊技是55級的選刃之 舞,可以對周圍的敵人造成傷害與攝狀態。

暗殺者的進階級,擁有不錯的一般幾種的的直枝 能。被動技主點精通匕首跟精通到裝甲,47锅的或拿機至 跟40、49級的致命國力也是。 學巧能,其一像 aboke 1 活躍生命、移動加速 人掌導手 医皮管针足鞘的被動技 只要等級到就要學

曲卧 罕關·7者主要是使用广西的广勤 型,每概。修 的主動特別致命之惠,邀安昌遍的玩字 气;攀装死,被圣



- 物制度的 连喉斑点病多处不啻的人 了,但是在这个使用底括可能的磨棍人们很一黑暗精囊種 喉的能量囊 联基子官 用,三种传统套子案要摩督,称《流世是刁领国《歌咏诗很好用的技
- 能,搭配49級的砸壞亦更新加速。在下死之一最後一点技能是極限問謝,中要打出色以下的
- 修物祝園师放言自称解。"生物校子都是于至一个喔!

智 影遊 使 : 黑暗精盪戰士·暗殺者· 問影遊俠

倍粒者的基本版·2.5 张,5.560% 起桨·糠毛星"喑"。6.技"我不甚的压"报。 灰刺枝子界精道 全跌精手机装卸,由广王罴科关定器及繋,其飞灰和最先的长衲加拿。 攻擊趕升即可,55級的快速前能增加射線速度也是必學技能。

黑暗凋燕的DEX擁屬,但是要打強壓的話點魔之眼能變毫更多的命中率,中最一是消



科 位 等 · 技 · , 《 引 · 西 非弹 等 打 較 见 胂· 炒級前打複數敵人十分有效,組個遊 使關在學物密集處施放的清學效率相當快 津 每年展录 沙末。黎、集吉和黎、雉 的技能對弓箭型戰妖已經沒太大效果,可 以不用再學。谁報請傷害較低但是附加擊 虾的效果,如果越极打强怪遗招的效果才 爾明顯 ,如果只打白綠的 铎,遣項技能 可以不考慮。

黑暗樯囊法師

黑暗巫師 🔊 🖛 黑暗精靈法師 •黑暗巫師

黑暗亚新海科树中以雪得种技能,精通智器塑精通受物是、修技能,黑暗亚部的法斯主 要是風麗性,風旋渦是單一樣,才溶紅襲是適食折落用的範圍技,另外黑暗精藍擁有最高的

魔法攻擊力,組黑暗亞領區或搭配屠琳神使才能是長狩 變時間 召喚開魔雖然長遠,但是要買了敬德區的成本 高・血且甲有20ヶ鐘・最合人語病的是時間 至層艦 魯山 即肖朱一 其他一些鋪 贮牲 質的 去添可 以先不用學, 「幸鍾梅雖然可い無心極心,實際的概果都是(P16x 極 - 4P2x・所。也不准需學習・T 轉加果情報營制 召喚士

的玩家才需要學習更高階的使壓技



線

上期

刊

室

席琳神使

: 黑暗精靈法師 +席琳神使

席琳神使 每5級可以習得新技能,精通式器與精通長袍是少修技能,諸如快速施去、快速生命恢復、快速魔力恢復這年被動設是心學真由,治癒術、急教術也是必學技





能。法牧型甲石在一轉初期可以稍微自己練下,却級以後想要練得快速是得跟別人組落,數权型的玩家可以拿盾加戰工單手武器,學習台獨術、為救術與輔助法術,戰权整理不管單標團類都行,這類型的政新會是天堂2的主流。聖光派雖然對不死系學物的定義很模糊,可以失調者後期再學的完新很模糊,可以失調者後期再學,跨級的樹精之足不論在單模團練都很實用。維護和雖然一行就程,但是拿來把延恪物的進取相當好用。經濟就使用近戰的醫療,跨域時便是最有效率的職業,仍級特有的職力權化,可以提升慶去攻擊仍為是亚领系數

狂咒術士 。

黑暗精靈法師 -黑暗巫師 -狂咒術士

 狂犬術士的元与是進階的心師扩幣有效表力所的特質,主要的攻擊人術就都是 風鶥性魔力。你是擊風海、樂園園、上號人士是沒角泉之爪。房體埋裝一不好戶至及

收、死亡之刺。吸血鬼之爪就像是更基階的吸血鬼之吻。而比較特別的狀態攻擊魔法則是沉默術和定傷術。定傷術植名思義就是使敵人監持麻痺而無法行動。而沉默術則可以禁止對手施放魔法。對於一些魔法系的堅物震復好用





闇影召喚士。

黑暗精靈法師·黑暗巫師·電影召喚士

据别召唤士是專精的召喚師,他的各種技能無不在所強化與輔助自己的召喚獻, 讓召喚獻成為自己強大的隊友。雖然召喚要花不少錢,但是也算是一種很有特色的職 業。轉職成圈影召喚土最重要的技能當然就是專4級就可以將召喚獻再加強的魔法,而 使魔生命恢復、使職職力恢復進行直技能也是十分重要的。不同所其他種族的召喚師, 關彰召喚主有一種特殊的技能。48級的強力的使魔,可。提升召喚獸的物理攻擊力,對 於國歡使用團魔的玩家而言是很好用的技能,建議玩家學習不還有48級的快速使魔也是 需要提升的技能,他可以加快召喚獸的移動速度,讓召喚獸能更快的追上怪物。便魔魔





去盾和使魔能量盾可以加强召喚壓的魔防和物防, 玩家可以依赔使用需求調整學習的先後順序。還有 些比較基本的被動技 能,\$P足夠的話,全部學 習會比較好,

席琳長老 · 集暗精靈法師·席琳神便·席琳長老

席琳長老與精靈的長老類似,但是擁有更多的攻擊型輔則技能,扱動技能應力強 化、快速瓶式。缙商武器、生命强化、快速魔力恢复是一定要學習的,再华就是比較特殊 的技能。導引,它可以是生命中率,50足夠的話也是全部學習會比較好。力能強化、保護 盾、裹舌黑緒、强雄毒素。北京日朔的译的传说,的墨印度为等级电盘量提升,置有48级

之後能開始學終極治態術跟終極集體治癒 術,玩家也不要忘記這兩項加血技能,如果 **需要打魔法攻擊系的怪物的話,學習魔法屏** 嶂也是不错的კ樓。



工彈人攜半

半**獸人突擊者** : 半獸人戰士·半獸人突擊者

展人類鬥生相似的職業·又擊者小件的技能為每4級的精通劑與鈍器,精通歷甲則看 個人偏好喜歡重裝 担查輕裝 和一數門打除時數人均可以先不舉,生命強化、生命之原、杖 速生命恢復能學的時候也是一定要學。24級的精進目標是主無人奶伴自己,可以得到更高。



的涂电斗,生動技主修能量砂蚁,縮核產擊仍不是那聽 小要型离,如果手上有一隻長搶鎖型的武器,可以壓縮 狂摇响的技能,第二被字物包阁的鸱殴可派上用喝。缀 相向信配快员生命恢复身生命之原。在難練的狀態下能 在 { 挂事} 医的脚 星上海灰间沿左右的心,半断人突破者 的特色是加多、以参力强、命中奴似的職業(但是有多 梯化的数鬥技能包是卡歐人的磨勢

半獣人武者。★:半戦人戦士・半戦

唯一擅長使用變 套的職業,被動技主 修母4級的精勇拳技 跟精通輕裝甲,20級 就有的癱瘓術只是隆 低目標的移動速度。 所以可以不學。到級





跟32級的凝神聚氧可以暫持禮高敦擊力,是要學項目之一,而且部分技能有要搭配疑神聚氣 才能發動 每4級的腦鐵之擊跟昏迷之擊看個人牽求先主修 頂, 轉前盡量將這2項都學 齊。爆裂撞擊可以進行遠距離攻擊,若是中要引擎學個一級就可以了。36級的攻擊加速需戈

- SP有62000之多,但這也是。資密痛學習的被動技,20級的狼之圖騰塞只花16MP便可提高不
- 少移動速度,擺脫被稱為"移動緩慢的主數人"的外號

破壞者

:半獸人戰土·半獸人突擊者·破壞者

推負人類"生銀傭兵的戰鬥技權, 提補是全職業事的武器事本, 進階技能善使戰較額 LL器、心修的技能每4級的精通商與達器是一定要學習的、精通益申養個人偏好產故事裝。 甲或輕裝 电•4)极度 引以再多變情通歡鼓的技能。生命絕化、生命之原、快速生命恢复的。 進階等級也是一定要學,主動技以致命侵襲為主,使歌人昏眩的昏迷衝擊先學」級則可,

49級後可學習債難旋風來 失解决更多的多。生 歐人特有的狂暴加護歌勇氣切護能是升攻擊力與

防架力・當皿低 於1/5的時候可 堰加攻擊力引防 型力來等時基友 的救援。







暴君

善使季季的事業,視動技主修訂/報的清通季度銀清通訊裝卸,40級銀52級有單 神聚氣可以暫持是高以擊力,是重學真固之,而且更高階拉爾人要揭配疑事聚氣寸能發動。每4級的戰行,每應限力置來發看個人拿卡先主修。有,最好的搖配至4級力量爆裂銀1級破碎發魂。7級力量爆裂銀1級破6,每來,一次修3等級為體有效率。45級的力量風驟是爆裂衝擊的強化版。可以進行廣重重自義的攻擊, 66級銀58級的医擊九速要求穿相當高。但這也是必須忍痛學智的攻擊技。如長軍市與之業能造成火器性的傷事。但是現版本的屬性不是那憂清楚。可以先不學此項技能。43級的狂驟之業會資

耗自己的那來提高双擊建度, 藍牙短, 攻擊 的玩家不可錯過是項技能。55級的末十之人

- · 辑耗399HP來對目標造成重大傷害・可 ≇*L
- 博打出出乎意料的傷害值



半獸人法師

領導主數人數土的医抗職業,雖然沒有直接的補回技能。但是擁有不比戰之差的近 戰能力,建議一開始劃灣的模數技事情團對裝用說情團的器。 5級複點生命何變術、生 命稱化、快速魔力仍變,主動物可選擇主數人特百的鐵壁之歌。聖人之歌、生命標體



行動的數,這些技能目前的现在够发身上,適合 需絕多種的的新家。倫好單級的玩家可以先學習 專力部分。專業之格。住命及取一人格養縣之類 的種的更直接,所數之後的聖典和個跟機處之一立 是有難。整稅縣,以中類的次擊力的為應之了可 以讓之醫學的也以之多的攻擊力。其他如一,與與 係下等數元為一心之空變之類的就能沒在練別時 標期下上,可以仍翻使期學

第 主 ・ 半断人法師・巫髄・請主

延伸承鋒的技能,主要也是高報測的輔助技,進階技能的對象則以血器成蹊為主。一個 始點跟的被動技為精通輕裝甲跟精通武器,44 級後點進階的生命恢復術、生命強化、快速與 力恢復,主動技先點營達衝擊的戰鬥技能,接 下點獨主特質的輔助技能;帕格宜歐智慧、帕 格宜歐之曆、帕格宜歐之眼、帕格宜歐榮耀、 帕格宜歐力量及帕格宜歐祝福,進階的輔助傷



| 古枝早編取清華、五段打「 テル・衛主と まざっ味や籠物・口を「輔き傷し技能将

李物制作。 前面,最多一个康良能饮水繁殖。"不适个害的特别"直

延伸極醫的技能,主要也是高新團的輔節模,進階技能的對象則。蔣伍成員為主 開始點選的被動技學精通製裝甲跟精勇武器,44級多點進階的生命恢復輸入生命強



他、魔力强化、快速魔力恢復,主動技先點屬 速重擊的戰鬥技能,接下點戰狂時有的輔助技 能 問報追歌 亢奮順歌 狂暴頌歌、以及進 踏計鐵聲之歌、聖人之歌、生命禮讚、狂戰頌 歌 進踏計輔的傷害技是輔取精華、寒冰之 衣,而進档的黑壽之類與靈魂之 是戰狂也修 技能,戰狂不像霸主只能輔助自己的血體成 區,可以能是找到極功最佳的輔助職業

矮人戰士

收集者

● ★ + 矮人戰士 ・収集者

轉職後以點精通鈍器跟精通重要電為主,20 28、36級的自體變化是収集者的主要技能,目體變化的 使用在同等級的多成功率最高,黄泽、上或线径以下的 機多都會降低 生命極化、生命恢复的、生命之原之類 的被動技只要SP足夠也是重點と
目する音楽が書き 成出血、所以气型循环。每不學、較無好種買到人可以

- 把SP花在單時衝擊上面。另 種才去是 開始代胡精通
- 戰執,主動投點穩狂掃蕩,大概乘青門經承購證



匠 I ◎ ★ : 矮人戰士 •工匠

上匠的特色在於結晶製作跟物 [製作 · 只要等級、SP達到黨求就可以直刻點,被動 技以點構而鈍器跟精勇重裝甲為主,生命平化、生命恢復術、生命之原之類的被動技厂思 ○景雄也是「準」/ 目主 3 行者扩充 一支出血,所以包絮術可以先不學,較偏好樂功的。 人可以把SP花在常晓萨翰上面。由於J.,不像收集者有高級的自體變化,比較担当的上人



2 間と当り情事観察・主動技器履行掃蕩・以

> 作 每 召 败 概 丰 志 名。 自於學 学 > 1 の結晶,即使學 一對是不要用比較

賞金獵人 * · 矮人戰士 · 収集者

心事者的進階級,擁有更多站的主體變化級戰 阿技能,轉翻 6。點讀 角色器器 精病重要 至马生。 43 4 55級的自體變化累實全像人的主要技能。 生命强化。生命恢复的、生命之中,独的资勤的一类 JR足夠也是重點被動技一較偏好棒約的人中以來 PL 花在變升鏈上面,另一種对法是一盟治療犯情病數 载,主動技點暗羅美國,以快速當時至了沒有累積金





幣

戦争工匠 → · 矮人戦士 ·I匠 · 戰爭工匠

【五百世古代、特殊技能是結晶製作銀物品製作、□と与母、い幸では トローム 交點,找動技具點看 45.23股局軍主要用戶上十年至6. 年金 久身60 生食。 Pb. 数的 初种技の要示定変せ是中型。2 日子記中。 不准賞全婦人生は昭和自轉變化・比較用 為的打力學 超级 加精子勤致,主要抗国或开程度。 失于为"三生"也未必被金幣跟材 4、 4220的所核以下 写更,上画鑫、由广要《花子》的"温、即使學了還是不要用比較 61、戰爭上至43、49級 1、學習交易術,效果是購買商品物品可以打折,遙頂當然是矮人 们。於長於一年時的重要一定學至負重強化,讓戰爭」互及為企聯業的工量。的角色





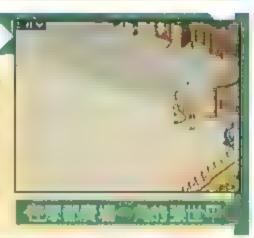
SEMBONLINE Online

起來擄獲帥氣的馬兒吧」

心系特技「騎馬」開放到現在,相信已經有很多玩 家學會了這個帥氣的特技了,能夠騎在馬上遨遊在吞食 的世界裡面是多麼的威風的一件事情啊!而如果玩家你 還在努力的練功而沒有時間去學習騎馬這項特系,那就 看看小藍的報導,過過乾癰吧!

12 好好先生張世平的煩惱

小藍到現在都忘不了涿郡橫場的好好先生張世 平!想當初劉、關、張楙園三結戰的詩候,他可是順 便賣助了小點一把隨身小刀,讓小艦可以窜戰到今天 泥!可是現在他的家 裡發生非常不得了的事情啦!小 **船看在晋日曾經被幫助過的緣分上,當然是「情和** 義!顧千金!上刀山下油鍋又何妨!」購





LAVIE BELLE



2 家家有本難念的經

話説・『藍想起音田霊經在劉、關、張桃園-結義特從領也不遇邊拿過。可一把,現在全義區把 ,刀斬殺無數賊人器級直飆三十好幾 1 可是卻沒有 好好跟他調聲謝謝,心中真是過意不去!於是再度 回到「多部實場」跟張世平對話。沒想到他卻跟小 藍統出了 段妻美的故事 網十不是啦1是他家裡 的「代誌」大條子附「他前幾天晚上跟老婆為了一 面镜子吵了一架,今天正在求取功名的兒子也跟嚷 著畫什麼參考書,他現在真的是「最近比較順,比 較煩・比較慎・・」・」藍石想既然作以前習經慷慨 解囊幫助過我一把丁刀,今天就讓我好好的圍報你 番吧 * 可是 …

可是・為什麼張世里的老婆看上的鏡子偏偏是 類,村名主司馬徹手上的「司馬徹的銅鏡」「為什 麼張世平的兒子要的參考書偏偏是望平村鴻儒郁原 手上的「儒家的絕密寶典」「雖然說家和萬事興」 可是張世平這家人的「品味」未免太高級了 點 吧!不過既然3%上戰船,」藍只好為了張世軍 家來跨線附!

望平村邴原的煩惱

来到水天雪地的遵東、八後、八藍真後每 没有多加酸件衣服上趕快找到「憩平村」的 **那房以後拿了告就走入吧!這個那原可是知** 書達禮的當代爲儒,相傳他小特後就非常對 **爾向學,現在雖然因為戰發而流落異邦卻從** 來沒有放棄 為傳揚聖學的會頭,實在令人好 生敬佩, 划果有時間小藍農性銀他多訂論

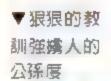


下聖賢之道呢!可惜那原現在並沒有心情跟小藍切磋琢餐,因為他的好友主為幫他 前往「襄卫城」採買壁館所需的物質、己經兩天子都沒有回來、他實在權心士烈可 能,置遇什麽意外了。這個興聖人之學本來就是天經地義的事情,所以小藍就答應無 柳原前往襄平城打探打探吧!

來到襄平城,在門口的告示牌上就看到了王 到被提的問題,這下可不得了,起因全是王列不肯 在教材之中歌頌現在的公孫太守,所以就被提進了 裡,真是欺人太甚「馬上就殺到官府要人去吧」可 惜剛走到門口就被公孫恭給欄子下來,公孫恭雖然 強,但是」監也不是好數每的「解決了公孫恭與他 那批數不肯的手下必後就可以進入官府,看到高高 在上的太守公孫度之後,馬上要求他敬人

是想到這個公辞度不是個者由的燈,早有集備,馬上就喚出一群,隱臟,眼看兵刀相同] 終不可避免,只好硬上啦!雖然多了有幾個武器以及面對輪番上陣的小兵們,可是連老天都要幫」籃啊「這些傢伙可嫩的很。大概是平常作威作福價了,早就退化啦!救出王列以後就可以回到望工村去報平安啦!哪事很感谢」藍的所作所為就很大方的吧「儒家的絕命資典」送給了。藍











線

上期

刊室

2 穎川村司馬徽的請託

在「潁川村」的草處之中遇到了名土司馬敵。 正想開口跟他討翻鏡的時候。卻看到他心事重重的 樣子,想是有少事發生。果然可是敢說他目前和好 友仔歷史是是中軍在「易互樹林」 殘殺百姓的事情 之後。任刊做外氣學想,多可去阻止董卓。但是被 可馬爾鄉子下來。又想到一十四不見行生的後數。 "想了事他們的公好義的脾性。說不定現在就在物 減樹林中跟董卓大打出手呢!想到這就心寒。董卓 殘暴不仁,萬一徐庶有個一長兩短那可不行。馬上 就去陽發樹林走一趣吧!

愿到場城樹林 看 片潮殺之氣,希望不要晚來一步。剛走到門口就看到氣味呼呼的小劉站在那裏,小藍心想反正也沒有別人就上前詢問一下有沒有質到徐原的縱影吧,小劉說阿爾董卓的雖來這邊和歷歷,可是何一個神秘的快生本想來救大家可是卻被董卓捉走,這下槽了,不過可沒有時間可以多想因為董卓的手下已經投過來前上帶頭的是伍至一,是還達兩個傢伙強是滿強的,可是沒有什麼頭腦,上,就把董卓躲在西北軍城中的秘密說了出來,可管了小藍的事情上點上前在西北車、看看吧!





区捕獲馬兒學習騎馬

紹於兩樣事四都麻集元子,同對某些未辦央 張世里的主義主理上結一時在早舊人經濟,素也 單為了感謝小藍, 東定甲 生活學子有標的「騎 馬」特技傳心和 黨, 可是要學屬馬西先雙和 匹好馬寸行, 聽說「樓學樹林」中的萬聲馬非常 適合初學者,因此張世下要求」點去几一隻量件 練習之用。抓到黃體馬後再去找張世下就可。學 生 啦!驗在馬上的你覺果然顯 早相當的英勇?1





7 天涯何處有好馬?

學到騎馬技能以後, <u>電力推總是覺得還欠缺些作</u>要!沒護防工就是到哪裡去找那氣的馬兒來供小藍騎乘呢?因此,藍至至舌苔麵遍大「南北、為各位玩家找尋一些好馬的下落, 請睜大您的眼睛仔細的看罐!







- ■掉落寶物中・黑色物品掉著機率為 1 º ・緑色物品模落機率為 5%・紅色 物品棒容機率為) 2%
- 列表的馬兒之中,有些是伴隨任務 有出現,所以請玩家要多去嘗試看看 捕捉的時機唱!

and the second in a

妖刀·無月任務一第二部

數月前「妖刀·無月」與冷血陰謀家川島次郎的出現,在江湖上掀起了一陣腥風血雨,在玩家阻擾下而重傷逃脫的川島次郎會因此而沉寂一段時間嗎?傳言東瀛境內最神秘的御鬼流高手也親自前來!充滿邪氣的「血甕」作用到底為何?妖刀·無月任務即將進入最後結局,快點跟著沙雷納一看下去吧!

妖刀重現,無月再臨

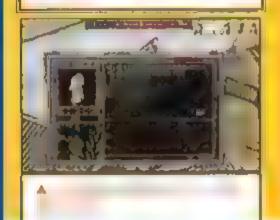
任務觸發條件

觸發色色 姚言 辩

職發條件

Online

- 1 實戰2 公萬
- 2 粉氣7 萬
- 3 善學順」* 100
- 4 名聲、麼神各,000~ 上





本人家在門 中近 据 小板石, 1万 世 林 小 正標 桁為 3256 3888);以 係地當方式觸發度。 情

61 1 30

- 1 路見不平,极力舞助。
- 少與帮走發生數 2、數門聯系
- 导类質【名聲 凝練器+、C),
- 任務結束

雕抄

拟 人間 打工

解力,入門「発す

M. 計畫計 1 家外广

- 2 好好觀賞 詢好戲 1
- 幸接後續任務
- 3 裝作 段看見
- 步任務失敗,需重新接任務

傷養養育的性養者才知道等。名村女正遭周亞 你的維持,在對結中心。得知至走挾持村女似乎是 聽命《人,遵是先》可草萬蛇,隨後跟去攤攤吧!

攻略小秘訣

妖力·無用任務中對於玩家的無量、殺國忠下都不同以往。所以在許多無負中的正確答案。 往往會點以往行俠包義風範大為不同。所以玩 家湖上與頂時可得特別小心 [





神秘的小陶罐

在成件銀貨器等使 1至 了楊柳高楼、雛外 11女 南南年的房屋走来晚,希望比離放為四

任務場學 揚州城客機 觸發條件 戌時。



修生格,但學徒似于华 未因此而心軟、反而 敬稱。 村安不可逃跑。一起時,玩 家學覺了手情應該並不能 好,但是該異擇作出生樣的 動作早一 系統會出現實真 讓玩家選擇)

〈震理》~

- 1. 上樓去找小村女。
- ※選擇此項會與惡徒展開戰役。 戰鬥勝利,得獎賞【名譽、歷練各 +10】。任務結束。

戰役

我方人員 坑家。

敵万人員 登徒:

取北條件 玩家死亡。

2. 艱蹤惡走。

※接後續任務。

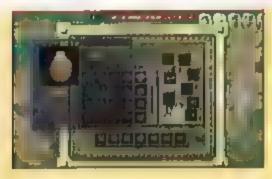
3、別人的預事還是別營太多。

※任務失敗,需重新接任務。



惡使命令小村女不得逃跑,自己則有事準備外出,玩家經過冷靜思考後決定先揪出幕後黑手,所以就跟蹤著惡徒難開了 客棧,離開客棧門口時, 玩家會檢到一個不知作用 的神秘小陶罐。

對話 結束,得到 【小陶罐】。



所深夜子持銀著輕凍先為揚河 或 左 上 方 野 外 , 座 標 約 為 (7008.2112),會見到一群扶桑良人 鬼鬼專專的,雖然不知道為少其桑良 人有什不良的企圖,但是玩家心想抓 到聽徒背後黑手是現在第一要事,所 以還是決定先續路繼續跟蹤。

决定镇路而行以後,玩家便使用輕功直接繼上右方山壁之上,再往 右側走去即可處上晉徒與他的主人對 話,座標約為(8352,3024)以採地電 方式觸發對話。

46 E-18-3

- 1 換路過去。
- **中接後續任務。**
- 2. 宣城理去。
- ◆任務失敗。須重新獨發任務。
- 3. 光明正大走過去。
- ◆ 與社 桑良人發生 戰役。 戰役結束玩 家傳【名
- 費、歷練各+20】・任務結束◆

戰役

我下人員 むず

献 广人員 扶桑 令人x9、60% 落场

欧耳伊特 扩展列亡

现家躲在一旁偷看平连两人的對話,這才發現原

來指使惡徒作惡的。正 是在日前為了妖刀。無 用與玩家 數數 關 團 國 1島次郎。



工作無月,再戰川島

任務場票 場心 城客機。

觸發條件 亥持。

觸發角色:扶桑 良人

在家時回到了陽州客楼,會場上惡徒與扶桑浪人發生戰門,由於 扶桑浪人人數眾多,即使惡徒武藝 不差也仍難以招架,看在同是中國 人的份上,玩家在危急之時出手相 助與扶桑浪人展開戰役。 1. 鳥助菩走

◆接續任務,具持桑良人展開對戰

世 抄

通 玩事。

敵声 / 真 | 柱桑良人x6,60% 管暖

防れ機性 むきが亡

2 誰都不知

· 任務失敗,需重新再購發任務。

戰鬥結束後抗家會呈現 " 有血"的狀態,需由行醫療 經玩家的追問 與勸說後,惡徒終於肯說武當中不等 人知的內情,但因於此處並非適合說 話的地點,所以惡徒就和玩家相約在 他的家中細說。

惡性的家位於楊州屬春院上自 的民房之中,進入後即可看到。村女 與惡徒兩人 當晉徒說出詳情之後, 經由玩家的勸說之下,惡徒終決定棄 暗投明,並與玩家聯手於令夜子時在 場 (震田中语算) 易次即 () 對話中會出現選項 (<mark>玩</mark>) 家 () 為医學要幫助惡症 () 才會繼續任務 ()

深夜子達在場中農田內,以採地電方式可觸發劇情 玩家與惡徒在子時前往揚州農田埋伏,終於等到上島欠割的到來;原本惡徒假意順從想藉機減低上島 成心,然沒想到川島里已發覺不對,一刀劈來一在。 村女與惡徒之間,玩家該如何選擇呢?





- 1. 撲向小村女。
- ※惡徒死亡,接後續任務。
- 2. 撲向惡徒。
- ※小村女死亡,接夜續任務



不管玩家選擇教哪一声,另外 個都會依照劇 精走布而死亡,玩家緊接著就 是要與大魔頭 (島次 四 野 三

抗市人員

歌台大員 「営火B"x4・6/内閣後

· in 医弱口 队 扎 條件

戰略小秘訣

50. 本屬特別注意攻防上裝備代器是四帶齊 戰 设结束, 玩家得到(血布)

鑄劍小學徒失蹤案件



獨發場景 亨吸氏器簡可。

踩地雷門式觸發劇情。

職發條件

線上

期刊室

Ī

身上有【证句】

在子時前往京城武器商前街 **盟**,以跳地當方式觸發任務;深夜 子時在京城街道總到穩樹師解醫漢 戴地雕心器失踪的小徒弟,玩家上 前詢問時由讀劑師的口中專到妖 刀,無月的訊閱,難遵又會與無月 加上關係?





周光明明

· 接接语语系

少任杨镐束

2 多年對的市

對話結束後,在卯時前在豬帆師所規的信置等 訪,於京城上方伐木器,座標約為(10272,1296)。 以踩地出方式轉發剛情:玩家直探過皮膚接到上間 任務中所提到的小陸罐,難道遷就變樂職人士口中 說的「血漿」嗎?

對結絡束,得到【小飾聞】。

神秘的血甕

玩家帶書小陶超四處打譯直 細,先後前往向京城錢莊外的錢莊 剧手小少能、京城客模外的占量商 人葡萄以及大理的主大富人打探消 思,大致上可以知道加禁的用途, 是東東知鬼肺顯用的八器。' 具 用途是用來召喚風邪熱鬼雷人。似 乎是一樣極為 那岁的事所

攻略小秘訣

盛年子 己都的人证证明 和 所 持一 在 在 出现舞曲皇后86倍。四旗曹操的翼角, 着玩桌 選擇要會掉的話,則可得到金錢一萬兩,但任 務也農因此而結束壓上點特別注意

2 千膏

小 訓詁 結 未得到 【全》

◆接接續任務

錢 萬]、任務結束

歌中人員 托秦皇人村(1) 清夏

財 操体 野家死亡





深夜子時玩家 武再回到京城時・在 京城下方古井周圍會 發現幾個鬼鬼寺寺的 黑影 - , 座標約為

で149() 3hah シ野地雷方式觸發劇情 前往查看後 會與數名扶桑長人發生戰役

紅灣 爆發點 後,玩家餐於打敗這一群扶桑 寝人・前目で了一個活口を打聽血甕的消息・再経 過一陣的群玉 逼供 と後・№"・扶桑 根人終り 説出了 **金藝前來靈與超惠帝、陰陽納等等的情報**

《唐理》一

- 1.極樂播養地獄!
- ◆接後續任務
- 2. 鋼针插指甲罐!
- ◈接後續任務
- 3. 無間迴旋落蓮 |
- 令任務失敗,需重新觸發任務。

再結過 審了探後, ①是 3年 講例,學徒的消息,所以近家平定再 但去回議例研報书 下 子持再實明 住中城此器商的問道,以野地當戶式

攻略小秘訣

1. 在選擇對扶桑良人逼供手力時· 共會自 個 質頁·選擇。或,都)接後擔任務· 所有無擇 時 會導致任務失敗而結束

2 此為4 計平2.4章 1 d.1 任務機模以加布量 ! 回收、所以 但過程中有未能完整接完任務、就 必須要再從第二部開始接起購!

霧後頭頭を新的對話、盧朝師提到で他這股天有關 學走に至夢・4 手角件整樣的是十一拗不過講例師 所護工・研家日好再度外出と「探首恩?

川島次郎的狙擊

獨發時間 多诗

獨發ta點中核門。進士鞋

戰役

tt · Ha Fr s

Fig. 4 PP S

攻略小秘訣

1. お朝 (〒 - 編集、八ち + ま ・ 七) ト まるけ 行軟好的 試防與功力・不然就要找好友相助齊來 母の年間

2 年代数学有1465 程度,两次成本生态级目标 4 少于两多,都像。现在同的代表数据,因此 数据文集编 中極 子、確全

息 不明一見不能 釋下,隨下 為其於稱文。中 产 可何 " 與海 " 驗據的功家,再供召告 / 主毒素實別 相擊的生 名 · 有 星 " 學特 孝 日 " 士 去

在《特主帝或在下年榜上·座 標制為 此") 48 年 可、篩比電子 立義分別情報主 厚 () 對無後需事機出現五場戰役, 2 極重星而島久島的攻擊, 就連打模以代的新鬼 充意場所主國牙, 也會出現撞擊妖刀, 爭向 。 而是 數 () 當 () 管所報題, 除 () 管确与内容的能入定外, 增 接更是分至 滿入, 反向 () 1 () 10 使 字可用 輕易當 試工

戰役

我们人的 加入

敞,入日 日晨入卧

取了图4 切多死亡

即2944年8天:【每日】11大學

現 後 ...

35. 人H F 1

联 (E) TE (1) (5) (8) "接

5 160 E 551

题[*福利 5 3 [4]] 和花

戰役

我 人员 扩入

施广人(i) 其类以

4 11 3 4 10 164 L.D.

人区 ()%的比

B. 187 原来外

戦役四

我! 人信 大家

联广人的 科泰民人 101 宣陽

股上條件 上,x 発广

戦門(おわり) 「(無力) 水重

攻略小秘訣

1 此五場戰役絕對不輕鬆,加上增援數是相當 多,切入是特別小心自己的攻防。

2. 連續五四前量以看舊初子號等不一百世學林 等。因此補藥與具備醫療能力的夥伴很重要呢!

數理結束後,如為"甲要再向共同語說說"。記學走 是否請求,如可完成任務。可樣是以在京城武器商前 。"蘇州雷方式獨發對話



對話結束,得 【名聲、歷練各+500, 實戰經驗+80000】,任 務結束

戰役五

17 (3

BC 报告。

戰鬥治寺 五元 (新二) 水影

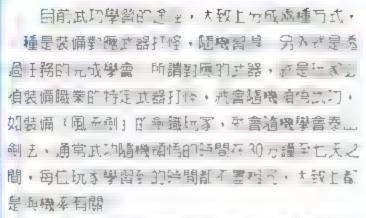
助美上海



各式武功修練密笈

新天上碑遊戲上線至今已經兩年多的光景,隨著不斷的改版更新,遊戲中玩家可以學習的武功也越來越多了,除了本身職業武功之外,還有共通武功、防禦武功、特殊武功.....等等將近20餘種武功,而天上碑武功的修練是一條遙遠的路途,這麼多武功當中,到底該怎麼練才對自己有利呢?讓沙雷納來告訴各位玩家吧!!

武功基本介紹▶學習方式



有些玩家認為學習到的的時候。在本學者之前 不可以要換對應的玄器、否定領域的時間會可是。 實際上海樣的想因是不正確的。因為不管中途每度 有要換武器、都不會學數學習的時間,但是如果沒 有要換武器、都不會學數學習的時間,但是如果沒 有裝備對應式器孔條的話,是肯定學不到此次的

武功學習小技巧。

關係的方式凱瑟聚備對應此器之 後,找一個馬拿力便。罕物掛網,因為 以擊欠數項擊,相對的通路的速度也加 使很多。前享見至近子,就是两當有新 數釋生開於水劃時,允為看到一群五轉 的玩多,拿者對應此對找文天屬等控網 學工功

透明。或任務學習到的武功,大致 上看是輔助學和,武功司多,如是上飛、 一才報功、類單四人 等等,不過 也有關內的房產推翻入學刊功、全體內 學武功等等

武功經驗值的計算

(一) 攻擊性武功

| 攻撃性武功中要集滿葉計畫出来と 後、不管有度有命中目標、都會計算制 動値、但是如果集業過程中心斷的話、 該欠武功經驗値率不予計算之

(二)防禦性武功、特殊武功

意成職式和新願酬計算用的式,是 制 驗 自能量機應完時,就會累積經驗 價,若是跨到一本就學正的或是離線而 止斷 7、該次終不計算計功經驗值

不同性格武功集氣的差別 ◆◆



性格正,把展点功益會呈與藍色光 點,光點越多代表到於成數越高



性格和·會出現紅色 x 缩 · 火髮數 越多代表此並成數越高













◆ 武功攻擊倍數表 ◆

(III						美武功				_	-
pt s to a fight	, htt	to	Fig.	- A	* Fig.	= {	US.	1k	81%	9 6%	10 1/8
医脱臼胺	個	119	* (E	/ 俊	p 65	1.94 倍	3.07保	1/3	3 33 (8	3 46 個	3 6 B
戸野地震で戦	C				2	88000	135		259000	336000	423000

C				三三		農武以	Jacobs .				
政功成數	ić.	th,	tie	46	á		* सं,	J/t	er 6%	# 問	21 165,
内股级的	悟	病	4.74	\E	, 冯	* (A)	124	193	50 强	5 75 (8	4 1A
升級所需次數						l-		16	259000	336000	4. O.

◆ 武功評析 ◆

職業武功是每個玩家最先接觸的武功,也是在遊戲中 有生之年更用頻率最高的武功。 階級業式功只要都用在 打怪賺錢戶面,医為調報武功每次絕放成本中需要10點內 力,玩家可以用最少的打怪或本來賺錢,尤其當玩家的內 力到。全一定水準之多,光是內力回補的速度就可以應付武 功能展的對於,玩家根本不需再花錢買補,所以 暗職業 武功對於新手或者手玩家而言,都是不可放棄的更備武 功。

下階職業武功只要是用在打高級怪物,或是與人PK 對戰之用。由於下階職業武功負額集業時間短、攻擊倍數

> 高 施展成本適中的優點。因此當玩家在高級怪物室集選打費、或是與 \ PK 一夫寫下時,正階職業計功維對是玩家 贏得勝利的開後功臣,尤其在自用不定 時舉辦的權台賽中,正階職業式的更是 所有參賽者使用的致聯式的





后職業刑罪自人擊力事的

共通武功





◆ 武功攻擊倍數表

		1			古共	夏武功]				
ētulia, ir	Ą	. 版	. ધ્યં	Fig.	1 5%	ti.	f _i ,	15	r fit	旅	烈。
族聯播數	* 倍	21倍	语	6748	2 80 65	2 94 18	3.07倍	3 20 🖽	* 惬	21 (身	+ + 個
升級所繼至數		-		24000	51000	88000	135000	192000		3.500-2	enn;

線

上期刊

室

◆ 武功評析 ◆

井通武功最主要的特色、就是不論が多的性格、概業 都可以共同使用、也就是當玩家轉換を包職業時、共通的 功・様可以使用、商目武功代數を會有性、アプラ

雖然這款武功的委爾是為了有便師家轉奏不同職業 時,仍舊保有相同的武功可以使用,但是實際上「有其先 天上的缺陷,因為

日人物轉職之後,人物經美訊練度將重新樂起,所以中國其內所發揮了來的殺傷力,已經還不知中可職業所候的收見了,所以中國對防難然無發讓行家在轉學不可職業時依舊可以使用,但是對下大哥內的行家至重,可能已經用同處設了

另外就是中通武功的攻擊 倍數,不管 階域是下階都與 職業式功相下,但是武功施展 的内内需求,创高於職業武功 數倍之多。因此均造成共通武 功乏人間要如此早產年

. Iti

- 5

新少不建議玩家修練生通 並功,許非抗家修學。具有要 當門頂職業全能者,這樣的話 制有修練的價值,不過大價是 要作出此其他玩家更多的練功 成本,但是求擊力卻此其他就 表表的話場

防禦武功





▶ 武功攻撃倍數表 ◆

0	-	三才無功									
, ·		1	ty			4.				- P	14,
pt 1.25	- (p >	p. s.	1 .	ā	1 >	10	\$		Fa
自動隊。 町											

					海岸	果					
	ж	ŭ	· Ę	-		P _a ,	* rak	13	FIG	i(c	
121 - 25 - 1							,				4
31 11 - 1 NY	Ŷ.,	į.	Fg.	19	F)	(4	r ly	7 (₹ÿ.	7 D	11 13
10 版 A 图											

◆ 武功評析 ◆

上才氣力每次絕裏僅無用5點内力,如果自己所展的評增的3)點內功,若是其他玩家再協助絕級的話,會再當的30點內功,隨著內力的提升,就家們的練達成本將慢慢的歷刊,而且使網,選擇力學經數象也跟著增加,尤其當人的內力會越來越高之後,每便升一點內的所謂之一聽信單當至要的費工的第一、如今藉一立為至是升最高60點的內功,對于家門高是一十五年一書



一群掛網標護身剛氣的玩家

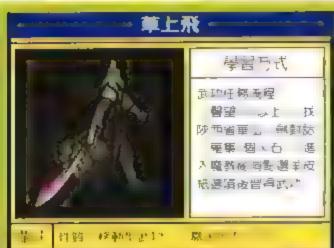
護身嗣東三省為が上具ます。截然無用的内制と起った東功要高出許多。「建長くい我的時間村営長人。五日短者は中成數的増加。還會不斷的提高增加的外功值。維新性情が家修模。不過護身剛氣沒有提中跟一才氣功一樣可以は、人類原となる。我、多少如家具修練引成以上、護身副氣所提高的外流腫。才會高於「才氣力經歷年的外流值」





特殊武功▶輕功系統





李智方式 章上飛 ①成之後自動語(四十月平年全能取得能用,到開教驗。同點選千年完整內用儲機學得一新報度和用于 卷、到機教的问题,選集原理用于 卷、到機教的问题,選集 區神一語傳學是

♦ 武功攻擊倍數表 ◆

					蓮上	飛車					
4 18	à.	-	16.		- (- 14	ą.	Tit .	
J 4 5 34	- Iş	j, s		1	10	2 .	1.		à	10	Ja.
和原原金工匠											

②										
z — Fi		ě			•	ų.			 	
7.5	12	\$ ×	-		· ·	i i	1	6) a	1
100年 計										

◆ 武功評析 ◆

輕功平列的試功,結對是每個抗零以偏的基礎可的。因為基理人切關至主人物移動的重要,人物移動的多層越快。相對的在超戲中成長就越快。因為不管是打怪一樣獎一點 數一解任務。 等等,抗家都是項母主逐各位,如果沒有 輕加中增快移動達雙的話,看起不計像解制度與的汽車。但 動變變又沒動

不過考空還道並不是母國玩家都新到另學會放了延期時家 作學著記類的戶面是對象條件去學,不到要特得更知此



武功成實

吸擊倍數

Fig.

1 50 円

。膧

功是得靠地上標 應一式整子孫子 行。因此更曾如子 奏空零道的母 性,不過宣的在玩 來的輿論壓力下。



中"人"集在 5/5 不附付来 文本度不好,人

在歐的釋放出各種返離月的毛動。 就是為了一價玩家想稅的威願。所 。這多學會商空壓道的玩家。最好 勤於上官方網站。掌握最新資訊。 早日完成領悟大業



臌

Fig.

城

Olilline

武功評析◆

大乙氧功應該是專門為新手量身評做的一款武功,因為 這項武功的特色不在擁有強大的殺傷力,而是當眾家極展時



大乙氧环酸 [自獲] 社新]

太乙氧功當成首席修練的武功,如此可以讓人物在最短的 時間內成長苗前

老手玩家雖然力量+熟練度單已遙遙超過520 · 不過仍然有一次學習的機會,但是當絕過520 · 不過仍然有一次學習的機會,但是當修練到10 成之後就會目動肖失,而且終身不能再學到太乙類功。另外提醒玩家們 · 當便用本式時一定要裝備此器才能額外增加結聯循幅



本武功。 資序要雙向 "時在線上才能配展,先發展的一 有力量+50、來功 100,後距展第一百歲 24個便,力量 50 來功+100,這款武功體常被用來維持模式是換辦時便 用,其他的話就沒有多大的串處了,因為此力能展的限制數 多,加上目前遊戲中不婚主義 的研家有斬斬增多的趨勢,因 此鶴灣 去一經慢慢步入失傳 的命運了

全體攻擊武功▶自岩分片氣



					对集	功一					
武、 60数	. M	fi ²	. 5%	1 5%	展	福	t AL	"成	មក្ រី	1.EL	北城
罗黎培教	增	1 倍	, 产图		5 福	っ倍	5 - 8	+ B	し 1倍	6.7倍	7.7倍
升級所需次數	0	575	3.0	21 20	,	3b. 1	, Tr	240.00°	4000	4. 10	4 3000

◆ 武功評析 ◆

本武功是目前唯 開放的全體攻擊武功,大家看到全體攻擊是不是覺得 定比單 攻擊好呢?事實上好像不是這麼一回事。因為全體攻擊武功雖然是一對多的打法,但是前提是玩家 必須先遭到對方攻擊才能發揮一對多的功效,假設玩家打怪時使用本武功,如果在主動攻擊怪物較多的區域還比較省事些,因為怪物會自動靠隴過來送死;但是如果在支援性怪物居多的 地方時,就也頂等到怪物都靠擺了,才能開始施展武功打怪,這時候也須先很費等時的時間,並忍耐首先攻擊怪物的反擊;另外怪物的等級較低時,通常武功還沒施展出來怪物就掛點了,根本無法提升武功組驗值,萬一怪物的等級太高時,玩家可能很快就被圍毆致死了,因此在武功修鍊上也比較麻煩

若是使用本式功打混戰時,通常再強的玩家也抵擋不了3 人以上的圍攻,而且現在的玩家都很聽明,喜好打將擊戰,當 近身對戰時如果彼此冒力懸殊邊大,幾乎在4秒內就會先跳 開,讓對方的武功集氣失敗而無因發揮次用,因此全體深擊武 功似于又派不上用場了 不過如果單獨以式功的攻擊 倍數而言,本武功目前信居所有 武功之冠,不過每次施展需耗用 的内力,也是所有攻擊性武功中 最大的,所以要不要學習修練, 就看玩家自己的抉擇臟。



ショナ動。後子位學哲学階 ム撃まる



遠距離攻擊武功





二种进	距離武功
性悟 正 性格 邪	War t
	点內 他点 夏 1 代石 年 他與 透距酶單一段型 無影響的 意次內力 60

◆ 武功攻擊倍數表 ◆

一直											
J #5	- {							rtt,	8 10,	9 100	10 %
- Se \$2	4 4		19.		4		74	724 倍	2 833 18	2 935 @	3 042 (8
10 2 1								. 72000	Sc 30.00	330000	423000

工階遊距離攻擊武功											
2 1/8	(4						7 (0)	8 1/8		
V-B	-6	-'2	-	ď		-19	- 4	1.4個	4.6億	4899	508
th m k								192000	259000	336000	423000

◆ 武功評析 ◆

遠距離攻擊武功最大的特色,就是不需近身作戰。一階遠距離武功可以在3步的距離內施展 攻擊。三階遠距離武功可以在5步的距離內施展 攻擊。如果玩家只是把遠距離武功拿來作為拖壓 取擊,如果玩家只是把遠距離武功拿來作為拖壓 用,那就代幂移天物了。

惠距離武功其實在攻城戰與偷襲別人時,是個相當好用的武功,不要,看它的對立攻擊多數似乎不高,如果玩家是使普多偷襲目標的語,斯爾太擊的將乘以。倍,如果恰乃又是相應的說業,又會增加20%的傷害力,因此下階層的整定功能大可以發揮出17倍的發傷。

另外透距離述功 項最好的憂勢,愈是其功

集滿氣之後可以帶著 走,等到找好目標之 後一擊必殺,不像草 他攻擊性武功。此道 開始攻擊之後才能隻 氣,在機動性上就差 了大截了。



遺跡難攻擊武功可以用 來拓坚

和





沙雷納將上述的武功,依照「學習建議度」與「修練建議度」作成下面的圖表,所謂學習建議度,是指該武功是否有學習的必要,而修練建議度則是指學會的武功是否 1,27年自立二十數

武功名稱	学智建块性	镁線建構度
一階雕塑武功	****	***
二階職業武功	****	****
血天功	*******	क्र और और १
转段油制功	🖈 में इंट डी चें	*
手術力	****	****
	****	****
单上飛	****	****
豪空虚道	****	****
太乙無功	****	***
褐質心法	***	
16 1六氧	*	*
一階連維辦武功士	****	金克金百
_階通貨離武功	****	****





韓版攻城地形實戰手冊

最新凱旋韓版攻城戰線上初體驗,在即 將邁入一週年的重要時刻,來自韓版令人 振奮的訊息。「凱旋攻城戰即將釋出」!帶 著無比期待的心情,沙雷納有幸先來到了 韓版凱旋,體驗了超激戰的榮耀之戰!並 帶回第一手訊息為各位玩家介紹!



IX城的意義





大等都想擁有至島地上 的便贩荷主光環



守城的 NPC 嚴正待命

天代戰一時 早月3 接上遊戲最新新興真的玩家互動,並 日郎と載っ夏3夏3貫3貫3十重要が能り因此説及城敷是軍團 絕緣 "發揮主變報的最低方式,點也不無過!二字,但軍團 **新聞力辛毒中心・「在天物戰結束後・論定 [2.1以下 平** 協称策スで不僅是特別中實質で利益收入。更是至言無上的 學權「指當時東部監獄的項主,可是用了數十萬不成問題」 16) 報訊單心可及對不該牽扯利益問題。「全高無上的置板 顕を光環・が書の不多英語・事相繼之語!

政制數 "是在了數值可數工時缺的利益等名量,而有數 信事事行為對達的至時一刊特雷軍事戰鬥是異在分,現實軍 專數。當可能可令數可學,以是自使對西段降了與獲勝。但 在大坂數本戶。資料時间一數時規劃,參數者類檢據的吸程 見な進行動も、中心中島し

掌握峨盛的結構

平全了汉城的台灣领德,凡發視及劉基本上是法一至城 辨和一個生要負責主政的 500 專門網戒的一然市風壓的結構 艾っ戊丁種 種屋参數者。幸經過个個角直・才能到達主 另一個是兩層的城型語程才能到達的 要的「地上歌門屋」 | 然下對罪暴, | 一个上戰鬥場,是由个個全層朝上引進的升 計師構成的,各至當三最上內部發有域部。 打開各家會最上 **醫**計 t 部 · 善号再首句 · 》 進 7 主要 11 上數場 · 進 7 戰場 作員責于版的 NPC 点量进行命足。

广個祭壇如下



通道内無時無く都會都發 出端を作え始力量



平書











1 各地區結構性特徵

火焰祭壇

為了設計成有利於赤魔法師,經過狭窄的通道後, 便會出現較為寬敞的空間,因此可供用作守衛的一方待 命後進行防衛的空間。

海嘯祭壇

為了設計成有利於青魔法師,經過狹窄的通道後, 便會出現較為寬敞的空間,因此可供用作守衛的一方待 命後進行防衛的空間。

空虚祭壇

為了設計成有利於弓箭手,經過狭窄的通道後,便 暫出現較為策敞的空間,因此可供用作守衛的一方待命 後進行防衛的空間。

密閉祭壇

有利於近戰攻擊職業的劍士與武門家,天花板的高 廖極為低矮,遠距攻擊的角色無法使用跳耀攻擊,通道 的寬度不會有特別變化,而具會有採柱陷隔,可用作附 擋弓請手角色。

主义是的障礙物

平凡的祭壇

並不對任一職業角色有利的場所,通過會持續維持適當的寬度

海安縣區

外型、裝飾與道路的型態與一般參屬相同。因有處 霧屬線,因此可視距離相當的短,對近戰系與憑戰系職 業兩者皆為有利。

各區域別戰略要素

MARKET STATE

· 擁有火焰氣息的區域,對赤嶺法師提供 10%的攻擊 加成,而對青魔法則有降低 10%的攻擊,經過各樓屬的 狭窄通道,便會出現較產屬的空間,因此對遠距攻擊職 業提供有利的環境

After the second

權有水氣息的區域,對青鷺法師提供10%的攻擊加 成,而對赤魔法師則有降低10%的攻擊傷害,經過各樓 層的狭窄通道,便會出現較負屬的空間,因此為這距攻 電腦業提供有利的環境,

你虚無嫌

擁有風氣息的區域, 對可能手提供10%的攻擊 加成,而對劍土、武鬥師 則有降低10%的攻擊傷 書。制度為得醫的於產通 查。使會出規較寬廣的空 間,因此為遠距攻擊職業 提供有利的環境。



业 勝的族 払氣勢・籠 罩在土氣高昂的軍隊





衆人散印 | 新的関級南1

喀開祭遺

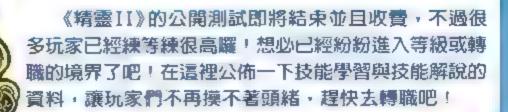
頻每物理性氣息的隱域。 對劑主、武門師提供10%的傷 書加成。而對弓龍手與有條低 10%的攻擊傷害。空間雖會持續 維持一定寬度。但天花板的為 度相當的低矮。加上各處有台 柱等妨礙玩家的視線。因此對 ,飢職業較為有來

STATE OF STATE AND

無特殊加重值, 穿出的型 能工無時與特徵, 持續推行 主的各項, 並不會對特主職等 有利

10%的攻擊傷害· 而對防禦力則 會降低10%。祭增的型態與一 段學會相同,因暴霧而絕去正 確的確認對方的狀態下,且攻 擊力又上升· 因此所有職業的 角色也會較易被殺死。

技能學習與轉職技巧









在點壁模能,再按骨景左右接触, 設定機能快速键 此時快速接能 權工的左右2 范圖片, 正好配合骨鼠 在鍵即右鍵





職業技能介紹



機甲兵

在盾上附予極光,提高盾的防禦力。

扔出機械手榴彈,讓範圍的的敵人受到傷害。

毒之抵抗 增加對毒系屬法攻擊的抵抗能力

及取自然界之震氣,暫時性的強化身體,凝虧受到物理攻擊的傷害。

凝聚全身的力氣,給予敝人強烈的一擊。

慣怒之刃 將怒氣注入武器中,提升武器的攻擊殺傷力。

婵醒真器的靈魂,提升且器的攻擊速度與殺傷力。

雷神之擊 疑案 5列的雷電能量 4 毀滅穩圍的敵人

美士

提 敬于 有距離年季門並 与 , 熱師科 僧祖氏 擊力

炎之抵抗 帽马對头系魔法共享 日本時力

増工医撃力 はり、医撃すりに重撃を扱った回復的自己舎 荷井生会師

· 時間還高及擊川命中率,八富有第《傷害敵》 流星衝擊

怎么,便到这些人整、冷歌、户科

· 八型个 中華 · 科文 · 以 · 以 平飲 工能 水 本自 衛 去

疑智 扇 親 和 每 一 值 有 一 有 一 , , , 直敞 「肩 人 1 回 报 面

爆裂虎螕 様う日身。 加塞、運転の進行が成王に攻撃

毀滅風暴

· 清广整 1 董 名 1 · 图 · 并 1 · 必数 人篇 R 一 12 引 維

寒之抵抗 增加對冰系魔法攻擊的抵抗能力。

直擊聚人的為馬。打 医致原致整生介 1 年 2 九九年

掌握對方空隙。高高臨起,猛烈打擊敵人

将 x 聚代 5 全身量量每 个, 股 壁 釋 攻 增 夷 5 章 的 敵 人

製地颱風 用手中武器繁起區疊,穩多戶頭發四高戶廠人

自於主使權不為,在戶門的報門中,由武格等可期促護自 2

怒龍之爪 将宝身E为L氯翟王在底器之,拔足也多人最大的傷害

獵人

雪崩箭嵐

不過無傷,開閉所手的視點、排音次擊命中率

- 各キンガ電王 「南」・復高別手毎 | 校町E / 撃殺傷力 強力之箭

疾風之箭 射性() 《新風俗快的》: 「提高攻撃! 和攻擊亦度

奪命之前 增加与制心、集確、主,侵害命中率和人擊力,使敵人受到致命地傷害。

5 · 傳和才自主身 5 · 賴 · 擁有 神生的 俱壓 即 俞 中 多 神鷹之眼

召喚戦隼 召喚比戀隱更強的戰隼,有著強大的殺傷力,增添射手的威力。

置主个压之项。15年,一石铁八十十二并裂,然为代异。第一清下属下铁人 狂暴箭雨

在一阵間立刻。)雲崩飛り、大量前天・淹支敵人

黄穿連撃 2. 精集許多的重疊次擊。向數人秘懷足以實際身體的發命傷害



東東主魔劍兵

(1) 以维型的变氮,被空挪擎给予数人傷害

神聖 驅 體 藉由神聖的力量,在 定的時間的,指加到不及多怪物的智外防禦力。

(B) 精由不斷的訓練,使精力值水久提高,增強人物的屬性,

雙量衝擊,以強大的力量,快速的攻擊敬人。

使身體充滿神聖靈氣,對不死系怪獸的攻擊力增加。

聖武劍擊 攻擊有效半徑内的所有敵人。

,所有 以 以 张 人 的 力量與 積 重力 整 殺 敬 人

鋼鐵精神 定時間内提高的聚力

原植兵

将管理權力,取擊戰人,即使聚人動作傳頭

概花槍術 快速舞動長續,就落好草原範甲接着,以急速攻擊牙首展歌人。

农保障填补列出, 武器, 其攻擊与普水久上升, 發重官与產能離及擊

施力槍擊 聚氧和標稿上。仅擊郡人時產生而或即傷害

使煙噴電段射量点。要排寫中畫片戲人

》 迴旋雙擊 在攻擊戶 马蹄旋鳍槍,使攻擊 1 脚令中率提高

吸收数人的生金值

火炎糖法 作《本价力量量主主检上》经子附《儒書

祭司旦袍型者

海海之物 和 H 斯斯的 力程 · 反射象。 1 全 为 版 题

神聖衝擊 以神聖的氣攻擊敬人,對不死系怪物更是有效。

。 因光之编 雨里 昭月光进射生在片,在皮浆大量面的歌人。

神聖精神 1.1 | 中聖自標告・ 化歌人中・登之力

(4) 聖潔而境而未久提升廣去值佐東世力

3 神之審判 藉由神的力量招與閃電,學學都人

(人) 神聖層[[[]] 產生日 神聖子 隨法言謂,長射 三死 至至距的攻擊

1.強力治療 作夏季量的生命度

黑袍巫師

火炎之術

精神統一

神聖轉換 的广心的生命力轉換或廣去力。因專研充魔弘值

(2) 元素昇華 以先人的項申与・在 正年時間控打元素原任・使防禦別或

O. 煉皺之火 以強多的電法又圖,攻擊範圍內的敵人

發射電法と人及撃撃人

僧加蜀去中的上限

水龍機擊 使用像龍捲風一樣的電去攻擊郡人

元素增力 把五人魔性财子行陈具的武器上

光擊之術 在手掌聚集光之法力,發射強烈的光線來攻擊敵人。

技能熟鍵使用方式

想成為真正的大師級玩家,就 定要學會技能發鍵的切換

- 4 失打開技能視圈
- 2點器想要設定的技能,先 直接著骨嚴右鍵不放
- 《 然後,選擇鍵盤上面的 F1] [F8]後,按下後,始了緊閉骨體鍵
- ◆ 設定完成後、以後只要直接器[F1] [F8]、該項指定的技能,就會出現在快速技能欄
- 6 直接必骨鼠左键或石罐形装





導職任務

坦普斯族轉職任務 流程

- 奇等級21級以上
- 0 找技能導師接縛職任務



- ❸ 坦普斯族的韓職任務準備補「隻貂很後,接集服易上的三層物品
- ◆ 鉛银有金貂根、銀貂根、胃類症根上種・甲萄晚上才會子別在樹林中出現。



當玩事轉到21級的,就可以首件轉 級,學習所持能,機戰更強的地應的營 物職工轉繳時候必須解開任務,打打紹 稅,加性或每可不工簡單的角色,人案 要小心為變剛!

おび死 種紹狼後・會収集到紹狼之角、貂狼之鬃、貂狼之尾・就可以回去轉職了喔



- 母總上個拳西收集完成後,回去找技能導師進行轉職
- ● 報報 多職業 名稱書調整,然後這些會 多一個頭師或重異
- 均轉職後所有技能點數可以重新調整
- (2) 每億職業可以再多學習四種新的技能。



職業名稱 機械 專 家 轉職後名稱



勇 1



長 億 年 特職後名稱 禁 ఖ 重



職業名稱 号 章 手 轉職後名稱

魔力思族轉職任務 流程

- ♠ 等級20級以上
- 1/2 浅枝能草師接轉職任務
- ❸ 魔力唇族的轉職任務与德爾和亞樹怪並獲取它們身上也高神秘之由,然後與玻璃瓶一起提煉成生髮劑交給德普承為就可以完成轉職任務





職業名稱 意 1 轉職後名稱 聽 魚 兵



職業名稱 職 積 手 特職後名稱 魔 槍 兵



| 職業名稱 | 平 □] | 博職後名稱 | 中 壱 壱 聖 者



職業名稱 職 去 師 轉職後名稱 署 袍 巫 師



Online

關鍵歷史任務詳解

「赤壁之戰」開戰在即,雖霸三國的各方軍閥一方面 整軍備武,一方面暗地攏絡挖角,展開了一場空前的諜報智戰,加上各方精英豪傑、奇人策士不斷加入這波濤 海湧的歷史舞台,共圖王者霸業之壯舉,「赤壁之戰」 已是勢不可避免,這期沙雷納使出渾身解數,為大家 介紹兩個重要的歷史任務,大家摩拳擦掌出發吧!

| 尋 找 徐 庶 之 田 I 任 勝

曹操使計攬奇才軍千里奔波尋徐母

曹操起劉秀子稱內門所發与進力之。「尼告之」,同 的新野城百萬日動,列导不分車研念母的氣臟,在其運管 帷幄之下,使得曹軍折損至屬。呂外亦員人為與數千軍 土,領軍曹(大句),由變域精戶盡土勢。(下野野,想不 到處是中子守守的計算,大戰曹(的),神名領揮,衍劉 備大軍殺得丟至棄甲,與多與区外而。 處差 "揮"至中 的條點一變城! 這一切,全得打了全時的第三歲第

星夜兼程。很相比O許昌城的曹代和李華的曹操報和 此事、曹操才曉早與有此天下奇主、若得其新用、兼并天 下的雄心可謂再同前。大步,可是手中擊於任 來。與學司 萬軍策的徐庶到底有甚麼弱點呢?在程号的建築之下,曹 操把撤絡的手段指向了徐庶的母親



曲操交代的董事, 馬上 就轉託給玩家, 程署果 然等借為百之前,

任務所需條件

学 中限制: 名聲高於10000

八、11 程费府宅、可兑、徐母

·! : 1 . 程昱委託令、可兒僧函、配蓋藥×3、可兒感謝函



可异如此。Al. 何必有原原 因,不用懷疑把達工作 承接下吧(

任務攻脇流程

單福智策破千軍, 曹操聞訊心震驚

程昱獻計攬菁英, 骨肉難捨是親情

言 用。中醫生,到許國成方爾廷 當可當,各外發現鄉是一有朝後八定 去,另新可當起了初任武者,跟者獨去 看到某一部黨一長,竟然在一代等的制 便,有跨域人成功,得到但可能言曹 便,許夠找壓電了母,也然是京名一氏 即。可母親,利用親情印刷上跨近任度 長本



柴桑壽春殷切尋,盼得徐庶許昌臨

野生、香華毒的計畫、不等外火中燥的上乳質問程
財、付在利息最適下、将業華富貴蒙城的、臨地反而各株
程型的要求、完計壽春報、崇拝尋介母的付款。但是在壽春城等等場戶期間、有銀行母的首型仍舊石室大母。中毎市集中に可見要す場「大薬病等薬域的」を多数。



踏破鐵鞋無乘處,終於找到 徐原的母親了!





善心助人柴桑行,踏破鐵鞋得佳音

在柴桑城一戶人家的庭院裡,快遞沙雷納將藥送達給婆婆後,才發現取件人原來是徐座的母親,因為戰亂而在此遊世休養,心中一喜,就軟硬兼施、運哄帶騙的曉以大義,成功將徐庶的母親帶回許昌城交給程昱。雖然得到了微薄的獎賞,但心裡卻湧起一陣罪惡感:「我這樣做是正確的嗎…?」

双略人厅博

這項任務有個小插曲,如果玩家想要多得一些額外 的變實,一定要在專得徐母之後,先帶徐母去找可兒,此 時可兒就會給你一點小獎勵,然後再去找程是領質,完成 整個任務。最後記得再去找可兒一次,就會得到聖戰之石 醒!可兒出現的時間一樣是在申時,大家可別疏忽了!

任務變勵

尋獲徐母獎勵

- ▲名聲+20
- ▲政治短驗值+5

可兒插曲事件验點

- ▲名聲+10
- ▲魅力經驗值+5
- ▲聖海藥×3
- ▲ 聖觀之石×1(任務完成後)

找到徐田後,先去找可兒談話,就可以得到小獎勵

單福奇策破曹軍」任務

話說倉量投資利州劉夷的劉備,卻無意間牽扯進了利州 繼承權的家族內門,因而遭到蒙瓊這殺而逃離南漳…景馬回 新野的劉備夜宿穩士水鏡先生宅院,水鏡先生感暖劉備身邊 空有蓋世無雙的勇將,卻無經綸濟世之才,因而透露「臥 配、鳳雖得其一而安天下」的不世奇人訊息…。

苦思不得其人的劉備,在新野巧遇額上浪人一單編,原 名為徐庶的單編,因胸懷謀略大志,苦於找毒明主觸在不得 而四處流浪,與劉備一見如故。自此,讓世軍師徐庶與明君 劉備,在三國的歷史洪流中激發出短點卻耀眼的光芒!也成 為劉備三分天下的轉奏點!

就在此時,對荊州虎視就說的曹操,正派曹仁、李典揮 軍直取荊州,首當其衝的新野城,正是曹軍先鋒呂續、呂翔 的第一目標,面對上任軍師後的第一項挑戰,智謀無匹的徐 庶如何扭轉危機?

任務所需條件

- ◎時間限制 單幅 (遊戲時間) 開刊時0刻~90時8刻)
- ◎條件限制:等級黨大於45 級、黨解過「單福新野遇明 主」任務
- ○腾發NPC:新野城市集内 大姑(359-2311)、新野城口 軍師單福(2919-2343)





任務攻略流程

步驟一:新野城外戰鼓急催, 居民提心吊膽人人自危

新野城最近瀰漫著一股詭譎的氣氛,厚重的烏雲龍罩天空,陰鬱的壓力逼得人踹不過氣來,市集上人聲嘈雜,大家都在交頭接耳竊竊私語…感覺到事情不對勁,再也按耐不住心中的疑問,向前探詢大姑到底發生何事?在市集上三姑六婆的你一言我一語解說下,得知是曹仁大單值逼新野城而來,大家嚇得準備收拾細

新野城 戰場就在這個 山谷之中,進入之前 要先帶齊補品!



期刊室

戰場就在地圖上紅色箭 頭處,玩家出城後朝東 北方走即可發現。



步驟三:無名小卒戰場衝殺, 猛虎出關戰雙雄展氣魄

曹軍前鋒…

步驟二:兩軍交鋒戰況膠著,

沙雷納 忽然想起,劉備日前不是才任用一位名叫

單福的軍師嗎?怎麼城内氣氛一片低迷、城外曹氏大軍

壓境卻不見我方有任何動作?為了安撫城民的恐慌,決 定替大家走一趟王宮…咦?沒人,將士們都去哪了?但

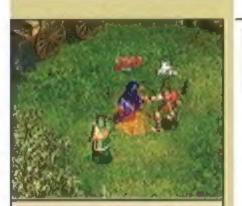
見單檔軍師神色安然,站在城門口沉思,著急問軍師,

為何新野城不見將士駐守?原來軍師早已安排妥當,趙

雲、張飛將軍先前已率兵出陣,在新野城東北万牽制住

軍師談笑用兵指揮若定

雖然軍 師早已擬好錦囊妙計,但還是希望沙雷納 能夠協助出陣迎敵 - 軍師如此重託,沙雷納義無反顧舉 起戰執,整裝直衝戰場!但見趙雲、張飛兩將軍被亂軍 所阻隔,屡次衝陣殺敵皆無法靠近呂牖、呂翔…一聲的 顺!沙雷納從旁殺出,直奔先鋒營,呂氏兩將軍閃躲不 及,會惶拿起武器應戰!刀、戰互擊进發點點火花,原 本在前方與劉軍戰鬥的敵軍嘍曜也轉而掉頭夾擊沙雷 納, 戰場上一片混亂!



雖然戰場上的陳圖MPC 已所剩無機,但是仍 得小心應付。

步驟四:呂氏兵敗潰不成軍, 單福振鬚大笑曹仁無謀

呂氏雙雄果然名不虛傳,不僅血量爆多、攻擊速 度快,更曾自行回復生命 | 幸好早有準備,補品、裝備 一應價全,單打獨鬥尚可勉力應付,但兩人合攻就難以 支撑了,幸好這兩個難兄離弟呆呆的,只要不主動招惹 就不會攻擊玩家,所以沙雹納採取各個擊破戰術,將呂 鳙誘至營□擊殺,然後再走到營内深處幹掉呂翔,回頭 望見趙雲、張飛也擊退了敵軍,便帶著呂曠、呂翔兩人 的頭額,整軍回到新野城向軍師報功討實購!



呂曠、呂翔就在前方。 但是要怎麼支開兩人, 各個擊破呢?



- 2. 本回數役並無術法類與於IPC · 玩家可全力調 整物防风物迥。
- 3. 嚴好依次解決呂讓、呂翔,避免遭到圍攻。 因為扣血量非常驚人。

4. 呂曠、呂翔不僅皮組肉厚、血 量又多,還會自動回血!玩家! 要小心應付。

5. 建議玩家組隊「烙人」前 往討伐,團結合作要過關斬



斬下呂曠、呂翔的人頭 之後,別忘了去找軍師 智調曜!

- ▲ 名聲+50
- ▲政治短聽值+10
- ▲魅力經驗値+10
- ▲ 絶影之石×1
- ▲猛虎躍水×5

呂曠長刀速度無匹。 與之敵對,需注意總 密不聞斷的劈砍攻





